

# LU02.L05 - Data Hiding

Das **Bankkonto Nr. 1** liefert bei einem Saldo von 700.0 keinen Betrag bzw. den Wert 0.0, wenn 900.0 abgeboben werden sollen. Hier ist in der entsprechenden Methode `get_money` eine Zusicherung realisiert.

```
def get_money(self, value):  
    """  
    Es wird der durch value benannte Betrag vom Bankkonto bezogen.  
    Dabei wird sichergestellt, dass der Wert von saldo nicht  
    negative wird.  
    :param value: gewünschter Bezug vom Konto  
    :return: Betrag, sofern der Saldo genügend gross ist, sonst 0.  
    """  
    if value < self._saldo:  
        self._saldo -= value  
        return value  
    else:  
        return 0
```

Das **Bankkonto Nr. 2** liefert bei einem Saldo vom 700.0 den gewünschten Betrag von 900.0, mit dem Effekt, dass der Saldo dann auf -200.0 steht.

Da das Attribut `saldo` public deklariert ist, kann es von jeder Stelle aus gelesen und geschrieben werden. Selbst wenn der Betrag grösser als der Saldo ist, kann so ein Betrag bezogen werden. Als

Bank wäre man schnell mal bankrott 🤪.

Die Verantwortung für die Wertzusicherung wird hier dem Aufrufer übertragen. Vergisst er diese zu implementieren, ist das Chaos perfekt. Dies widerspricht einem fundamentalen Grundsatz der OO-Programmierung.



Es gilt der Grundsatz, dass die Verantwortung immer an den Ort der Zuständigkeit gehört.

m320-LU02



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/learningunits/lu02/loesungen/datahiding](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu02/loesungen/datahiding)



Last update: **2024/06/26 09:58**