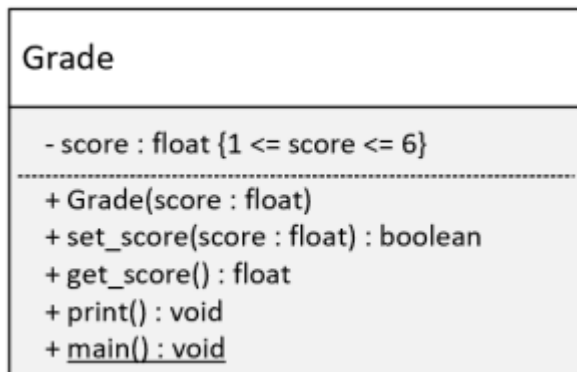
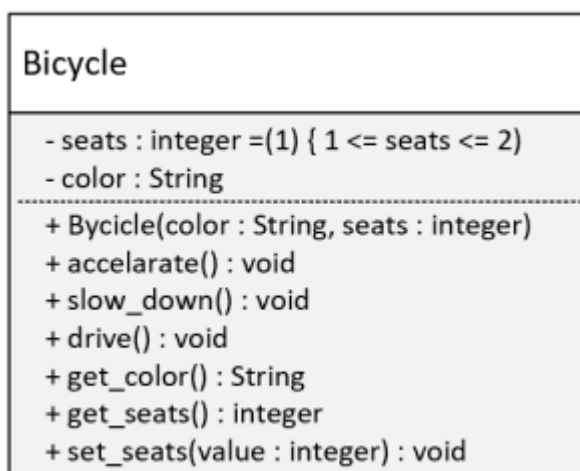


# LU02.L04 - Klassendiagramm zeichnen

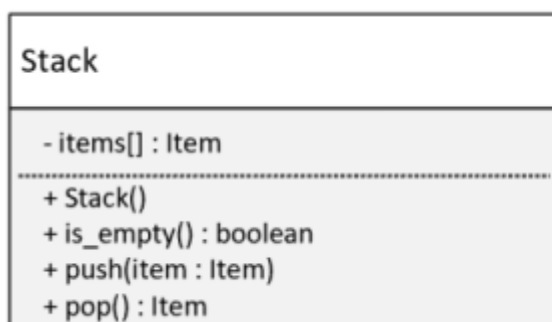
## Klasse Grade



## Klasse Bicycle



## Klasse Stack



Hier kann eine konkrete Klasse Item oder aber ein nicht näher spezifiziertes Objekt der Klasse Object als Datentyp gesetzt werden.

## Klasse Board

## Board

```
- data : List
- rows : integer
- cols : integer
- size : integer = (rows)
- block_size = (size * size)
-----
+ Board(data : List)
+ get_rows() : inetger
+ get_cols() : integer
+ get_block_size() : integer
+ get_col(x : integer) : List
+ get_row(y : integer) : List
+ get_box(b : integer) : List
+ rows_have_correct_size() : booeian
```

[m320-LU02](#)



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

[https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/learningunits/lu02/loesungen/zeichnen](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu02/loesungen/zeichnen)

Last update: **2024/06/26 10:04**

