

# LU05.A02 - Exception fangen und verarbeiten



Sie können mit dem try-except Konstrukt „kritischen“ Code überwachen und im Fehlerfall reagieren.

## Auftrag

1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom
2. Führen Sie die `main`-Methode aus und prüfen Sie am Bildschirm, welche Exception zum Programmabbruch geführt hat.
3. Ergänzen Sie nun den Code der Methode `main`, so dass der Fehler gefangen und die systemeigene Fehlermeldung am Bildschirm ausgegeben wird.
4. Führen Sie `pytest` und `pylint` aus, um sicherzustellen, dass die Aufgabe korrekt gelöst ist.

## Dauer

10 Minuten

## Abgabe

Mittels Push auf GitHub.

---

[M320-LU05](#)



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/learningunits/lu05/aufgaben/fangen?rev=1724652506](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu05/aufgaben/fangen?rev=1724652506)

Last update: **2024/08/26 08:08**

