LU06.A01: Objekte kommunizieren



Sie können durch Methodenaufrufe Daten zwischen Objekten austauschen.

Auftrag

- 1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom und klonen Sie Ihr Repository in die Entwicklungsumgebung.
- 2. Führen Sie die main-Routine aus und überlegen Sie sich, wie die Kommunikation zwischen den Obiekten abläuft.
- 3. Ändern Sie die Kommunikation, in dem Sie in main eigene Objekte erstellen und einen Dialog kreieren. Wichtig dabei: den Namen der Objekte müssen Sie immer über den getter name lesen.

Dauer

10 Minuten

Abgabe

Führen Sie einen Push Ihres Repositories durch.

M320-LU06



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu06/aufgaben/kommunikation?rev=1724740390

Last update: 2024/08/27 08:33

