

LU06.A01: Objekte kommunizieren



Sie können durch Methodenaufrufe Daten zwischen Objekten austauschen.

Auftrag

1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom und klonen Sie Ihr Repository in die Entwicklungsumgebung.
2. Führen Sie die `main`-Routine aus und überlegen Sie sich, wie die Kommunikation zwischen den Objekten abläuft.
3. Ändern Sie die Kommunikation, in dem Sie in `main` eigene Objekte erstellen und einen Dialog kreieren. Wichtig dabei: den Namen der Objekte müssen Sie immer über den `getter name` lesen.

Dauer

10 Minuten

Abgabe

Führen Sie einen Push Ihres Repositories durch.

M320-LU06



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu06/aufgaben/kommunikation?rev=1724740390

Last update: **2024/08/27 08:33**

