

# LU06.A01: Objekte kommunizieren



Sie können durch Methodenaufrufe Daten zwischen Objekten austauschen.

## Auftrag

1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom und klonen Sie Ihr Repository in die Entwicklungsumgebung.
2. Führen Sie die `main`-Routine aus und überlegen Sie sich, wie die Kommunikation zwischen den Objekten abläuft.
3. Ändern Sie die Kommunikation, in dem Sie in `main` eigene Objekte erstellen und einen Dialog kreieren. Wichtig dabei: den Namen der Objekte müssen Sie immer über den `getter name` lesen.

## Dauer

10 Minuten

## Abgabe

Führen Sie einen Push Ihres Repositories durch.

---

⇒ *GitHub Repo für externe Besucher*

GitHub Repository <https://github.com/templates-python/m320-lu06-a01-people.git>

Lernende am BZZ müssen den Link zum GitHub Classroom Assignment verwenden

[M320-LU06](#)



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/learningunits/lu06/aufgaben/kommunikation?rev=1724743266](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu06/aufgaben/kommunikation?rev=1724743266)

Last update: **2024/08/27 09:21**

