LU06.A01: Objekte kommunizieren



Sie können durch Methodenaufrufe Daten zwischen Objekten austauschen.

Auftrag

- 1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom und klonen Sie Ihr Repository in die Entwicklungsumgebung.
- 2. Führen Sie die main-Routine aus und überlegen Sie sich, wie die Kommunikation zwischen den Objekten abläuft.
- 3. Ändern Sie die Kommunikation, in dem Sie in main eigene Objekte erstellen und einen Dialog kreieren.

Dauer

10 Minuten

Abgabe

Führen Sie einen Push Ihres Repositories durch.

⇒ GitHub Repo für externe Besucher

GitHub Repository https://github.com/templates-python/m320-lu06-a01-people.git

Lernende am BZZ müssen den Link zum GitHub Classroom Assignment verwenden

M320-LU06



NO SA René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu06/aufgaben/kommunikation?rev=1725251904

Last update: 2024/09/02 06:38

