

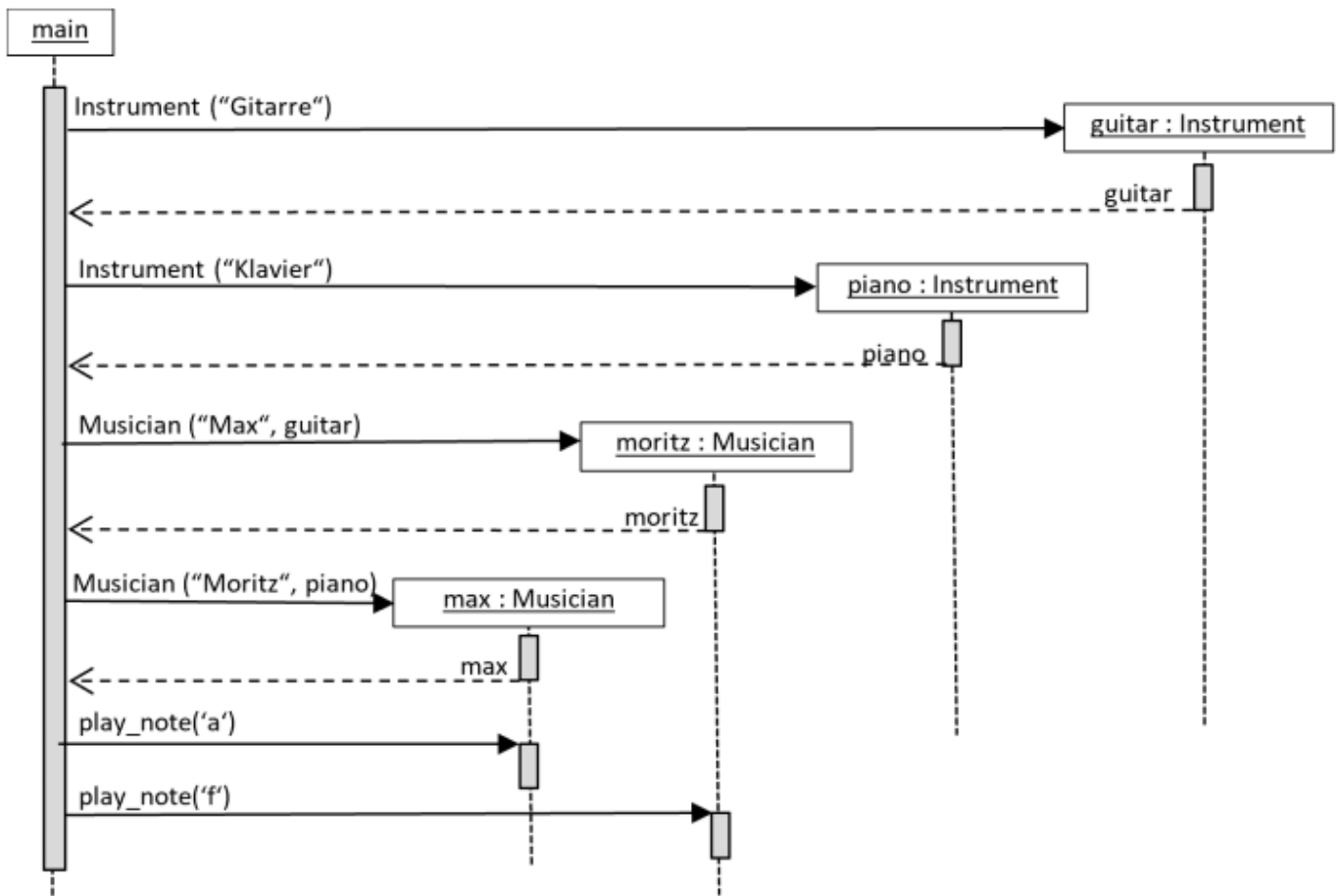
LU06.A04: Kommunikation von Objekten



Sie können Objekte nach Vorgabe eines Sequenzdiagramms erstellen und kommunizieren lassen.

Auftrag 1

1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom und klonen Sie Ihr Repository in die Entwicklungsumgebung.
2. Öffnen Sie die Klasse `main.py` und ergänzen Sie den Code für die Instanziierung der Objekte sowie die Programmausführung gemäss dem unten gezeigten Sequenzdiagramm



Das Ergebnis soll der gezeigten Ausgabe entsprechen.

```
Max spielt mit Gitarre den Ton a
Moritz spielt mit Klavier den Ton f

Process finished with exit code 0
```

Dauer

15 Minuten

Abgabe

Die Abgabe erfolgt mittels Push in GitHub.

M320-LU06



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu06/aufgaben/objektkommunikation?rev=1724741120

Last update: **2024/08/27 08:45**

