

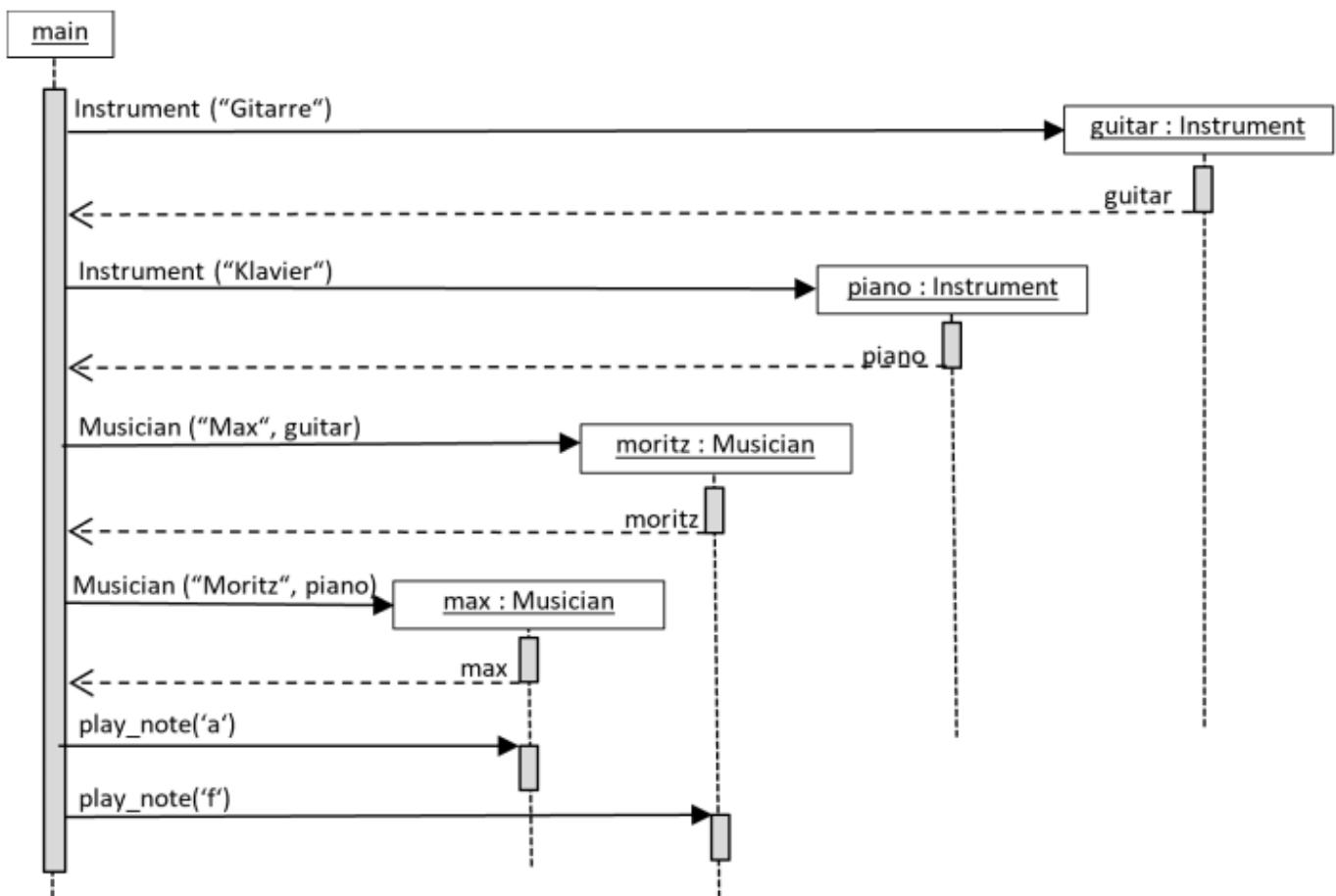
# LU06.A04: Kommunikation von Objekten



Sie können Objekte nach Vorgabe eines Sequenzdiagramms erstellen und kommunizieren lassen.

## Auftrag 1

1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom und klonen Sie Ihr Repository in die Entwicklungsumgebung.
2. Öffnen Sie die Klasse `main.py` und ergänzen Sie den Code für die Instanzierung der Objekte sowie die Programmausführung gemäss dem unten gezeigten Sequenzdiagramm



Das Ergebnis soll der gezeigten Ausgabe entsprechen.

```

↓
Max spielt mit Gitarre den Ton a
Moritz spielt mit Klavier den Ton f
Process finished with exit code 0
  
```

## Dauer

15 Minuten

## Abgabe

Die Abgabe erfolgt mittels Push in GitHub.

---

### M320-LU06



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/learningunits/lu06/aufgaben/objektkommunikation?rev=1724741120](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu06/aufgaben/objektkommunikation?rev=1724741120)

Last update: **2024/08/27 08:45**

