

# LU06.L04: Kommunikation von Objekten

Sie finden hier die nötige Anpassung in der Datei main.py...

```
from instrument import Instrument
from musician import Musician

# main.py dient der Ausführung der Applikation.
# Es werden die benötigten Objekte erzeugt und die
# Methoden gemäss Vorgabe aufgerufen.

def main():
    guitar = Instrument('Gitarre')
    piano = Instrument('Klavier')
    max = Musician('Max', guitar)
    moritz = Musician('Moritz', piano)

    max.play_tone('a')
    moritz.play_tone('f')

if __name__ == "__main__":
    main()
```

M320-LU06



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

[https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/learningunits/lu06/loesungen/objektkommunikation?rev=1724741971](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu06/loesungen/objektkommunikation?rev=1724741971)

Last update: 2024/08/27 08:59

