LU06b - Sequenzdiagramm

Eine Kommunikation zwischen Objekten lässt sich auf einem Zeitstrahl abbilden.

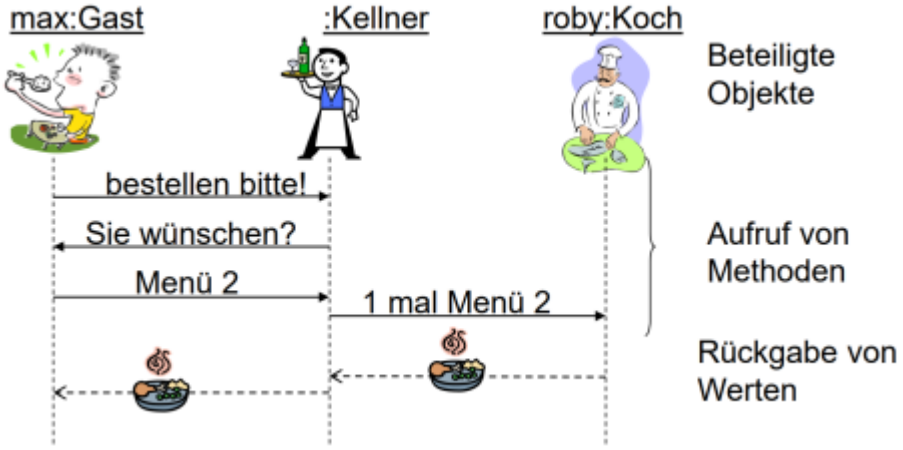


Abb: Darstellung einer Kommunikation im zeitlichen Verlauf

UML Sequenz-Diagramm

Die UML kennt für die Darstellung der Abfolge der Methodenaufrufe das **Sequenz-Diagramm**.

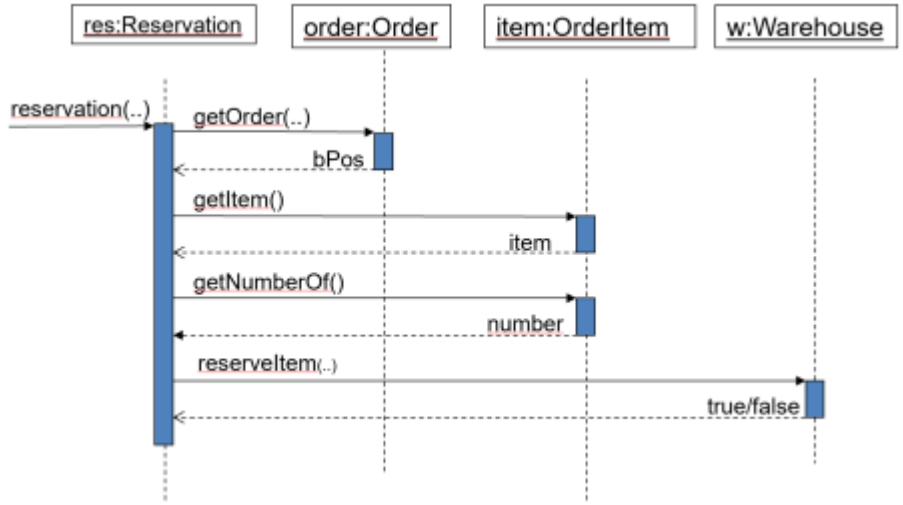


Abb: Sequenz-Diagramm der Reservation eines Lagerartikels

Elemente des Sequenzdiagramms

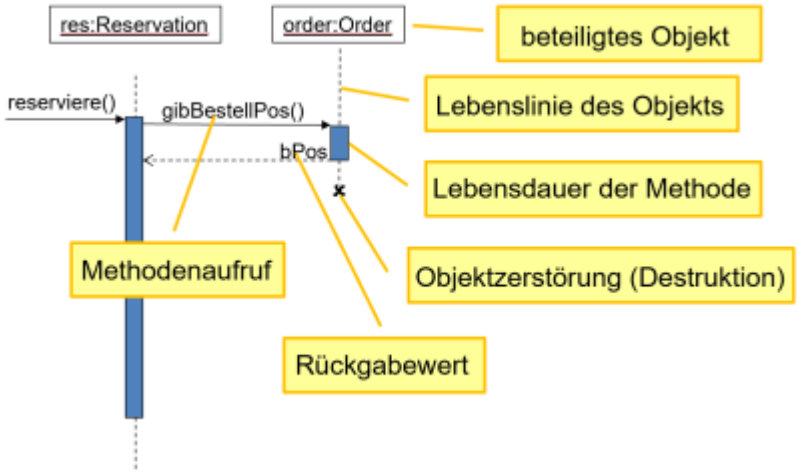


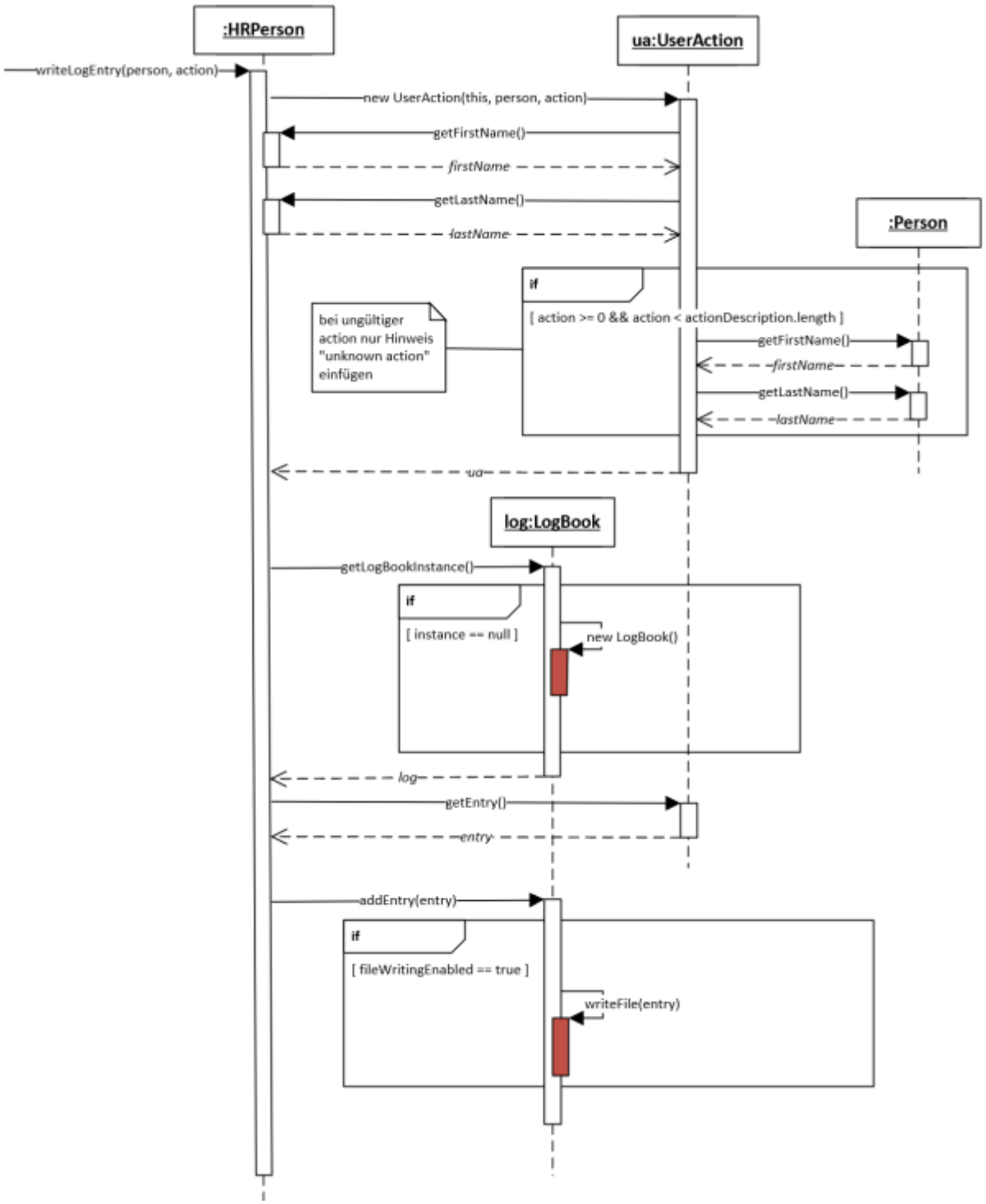
Abb: typische Elemente des Sequenzdiagramms

Sequenzdiagramm

Sequenzdiagramme werden vor allem dann angewendet, wenn ein sehr komplexer Ablauf unter Teilhabe vieler Klassen stattfindet.

Beispiel: Umfassendes Sequenz-Diagramm

Die Sequenzdiagramme zeigen den Ablauf für die Generierung eines Logbuch-Eintrags. Gewisse Abläufe werden in einer verfeinerten Darstellung wiedergegeben, um so die Übersichtlichkeit zu erhöhen. Der rot markierte Ablauf wird hier präzisiert (es handelt sich dabei um den Konstruktor der Klasse LogBook).


:HRPerson
ua:UserAction
:Person
log:LogBook
writeLogEntry(person, action)
new UserAction(this, person, action)
getFirstName()
firstName
getLastName()
lastName
if
[action >= 0 && action < actionDescription.length]
bei ungültiger action nur Hinweis "unknown action" einfügen
getFirstName()
firstName
getLastName()
lastName
ua
getLogBookInstance()
if
[instance == null]
new LogBook()
log
getEntry()
entry
addEntry(entry)
if
[fileWritingEnabled == true]
writeFile(entry)

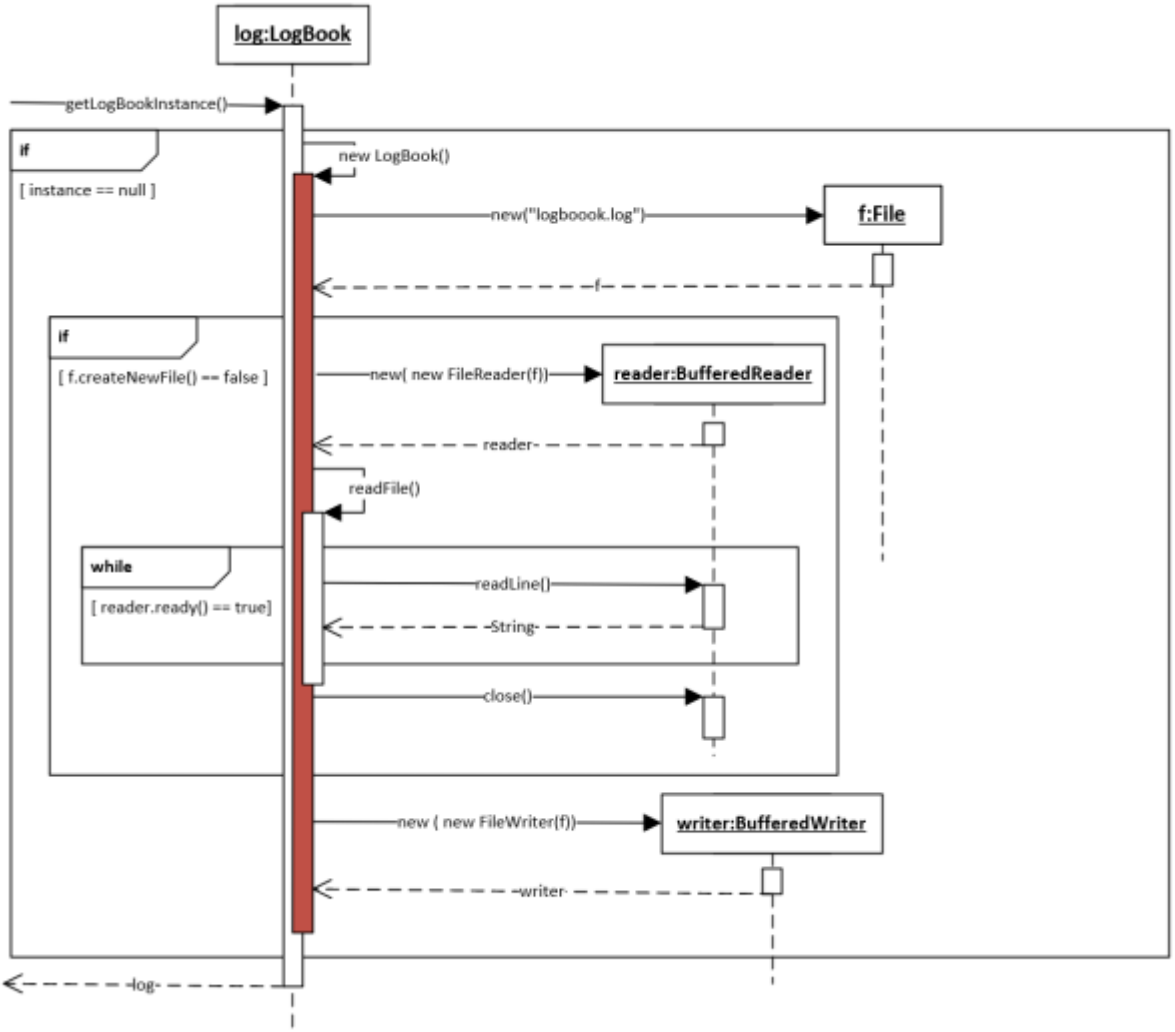


Abb: umfassendes Sequenz-Diagramm

M320-LU06

René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu06/sequenz

Last update: **2024/08/27 08:25**