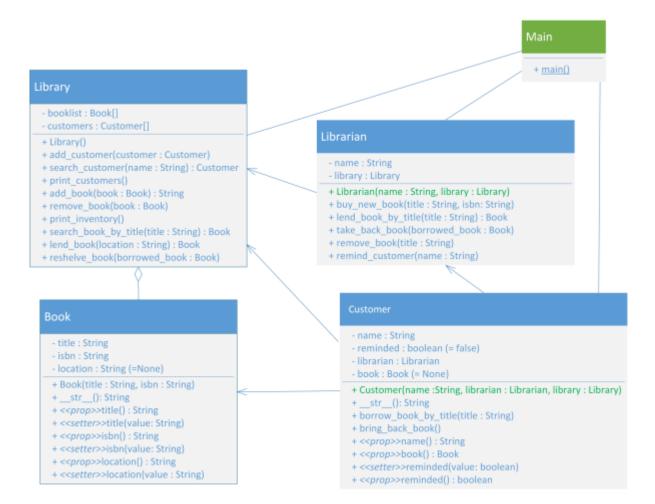
2025/12/13 15:50 1/3 LU07.A01 - Schritt 1

LU07.A01 - Schritt 1



Realisieren Sie die Konstruktoren der Klassen Customer und Librarian.



Customer

Realisieren Sie den Konstruktor der Klasse Customer.

Hinweis

Beim Erzeugen eines Customer-Objektes meldet sich dieses selber (proaktiv) bei der Library an. Dazu wird im Konstruktor die Methode add_customer des Library-Objekts aufgerufen.

Tests

test_customer.py

```
o test init()
```

- test_library.py
 - ∘ test_add_and_print_customers
 - $\circ \ \texttt{test_search_customer}$
 - ∘ test_search_customer_failed

Library

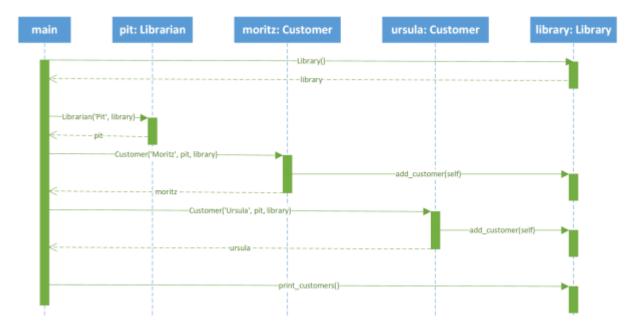
Realisieren Sie den Konstruktor der Klasse Librarian.

Tests

test_librarian.pytest_init()

main.py

Implementieren Sie nun in der main-Methode (main.py) die Instanziierung der Objekte sowie die Methodenaufrufe gemäss dem gezeigten Sequenzdiagramm.



Führen Sie dann das main-Programm aus. Es muss fehlerfrei laufen. Die Ausgabe soll wie folgt aussehen:



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/12/13 15:50

2025/12/13 15:50 3/3 LU07.A01 - Schritt 1

Tests

• test_main.py ∘ test_main_part1

M320-LU07



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt1

Last update: 2025/11/17 08:33

