

LU07.A01 - Schritt 1



Realisieren Sie die Konstruktoren der Klassen Customer und Librarian.



Customer

Realisieren Sie den Konstruktor der Klasse Customer.

Beim Erzeugen eines Customer-Objektes meldet sich dieses selber (proaktiv) bei der Library an. Dazu wird im Konstruktor die Methode `add_customer` des Library-Objekts aufgerufen.

Tests

- `test_customer.py`
 - `test_init()`
- `test_library.py`
 - `test_add_and_print_customers`
 - `test_search_customer`

- `test_search_customer_failed`

Library

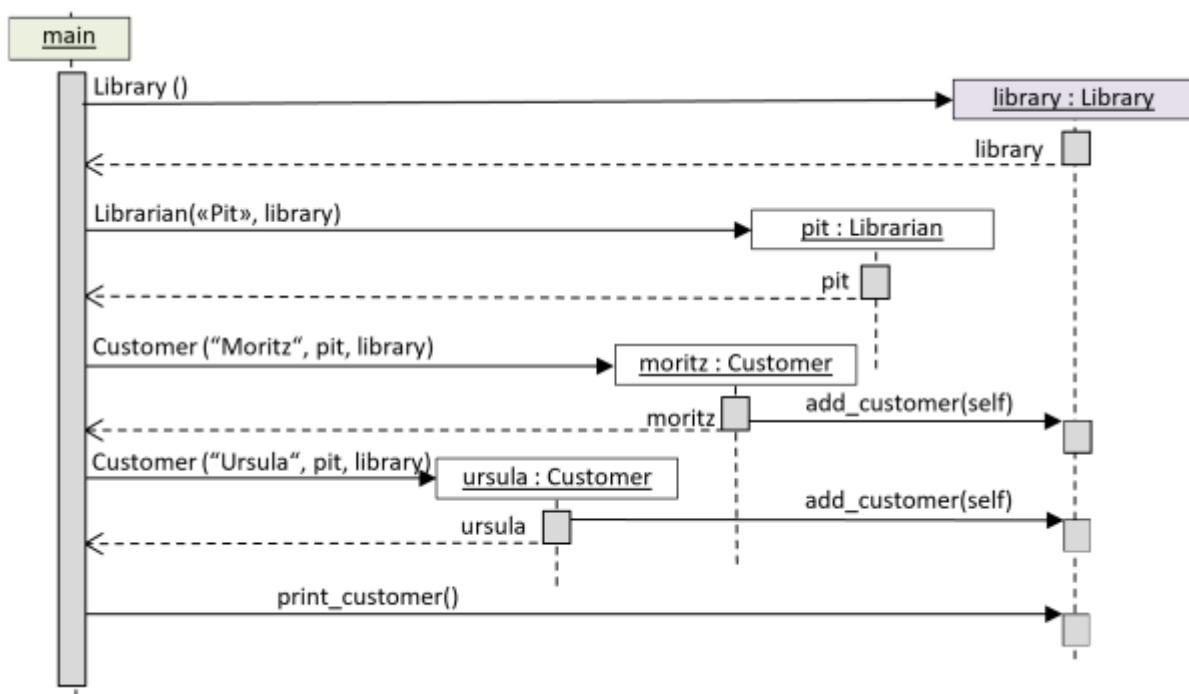
Realisieren Sie den Konstruktor der Klasse `Librarian`.

Tests

- `test_librarian.py`
 - `test_init()`

main.py

Implementieren Sie nun in der `main`-Methode (`main.py`) die Instanziierung der Objekte sowie die Methodenaufrufe gemäss dem gezeigten Sequenzdiagramm.



Führen Sie dann das `main`-Programm aus. Es muss fehlerfrei laufen. Die Ausgabe soll wie folgt aussehen:

```
Bibliotheks-Anwendung
=====
Kunden:
Kunde: Moritz
Kunde: Ursula
---
```

Tests

- test_main.py
 - test_main_part1

M320-LU07



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt1?rev=1725365586

Last update: **2024/09/03 14:13**

