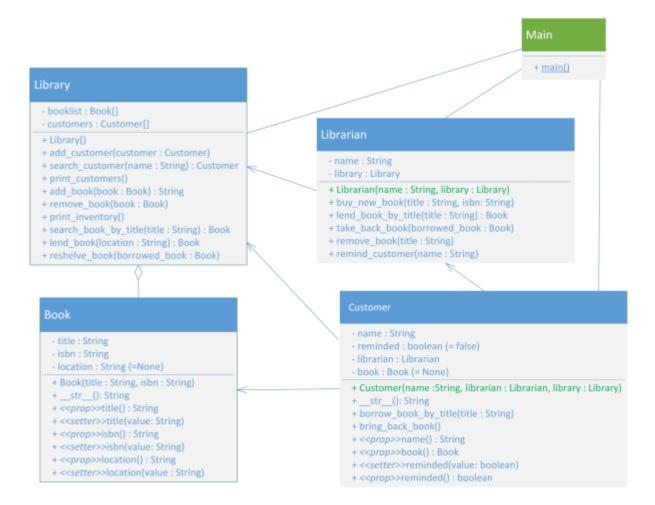
2025/11/02 15:02 1/3 LU07.A01 - Schritt 1

LU07.A01 - Schritt 1



Realisieren Sie die Konstruktoren der Klassen Customer und Librarian.



Customer

Realisieren Sie den Konstruktor der Klasse Customer.

Beim Erzeugen eines Customer-Objektes meldet sich dieses selber (proaktiv) bei der Library an. Dazu wird im Konstruktor die Methode add_customer des Library-Objekts aufgerufen.

Tests

- test_customer.py
 - o test init()
- test library.py
 - test_add_and_print_customers
 - ∘ test search customer

∘ test_search_customer_failed

Library

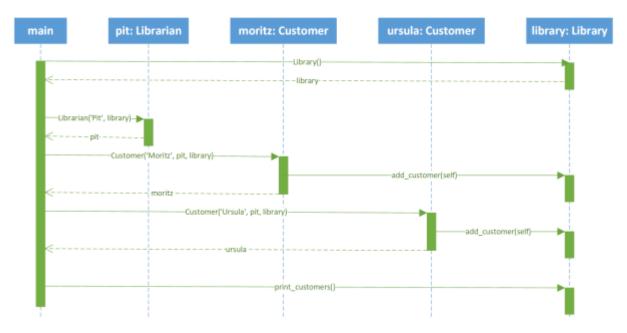
Realisieren Sie den Konstruktor der Klasse Librarian.

Tests

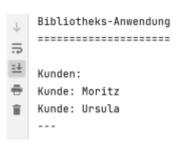
```
test_librarian.py test_init()
```

main.py

Implementieren Sie nun in der main-Methode (main.py) die Instanziierung der Objekte sowie die Methodenaufrufe gemäss dem gezeigten Sequenzdiagramm.



Führen Sie dann das main-Programm aus. Es muss fehlerfrei laufen. Die Ausgabe soll wie folgt aussehen:



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/02 15:02

2025/11/02 15:02 3/3 LU07.A01 - Schritt 1

Tests

• test_main.py ∘ test_main_part1

M320-LU07



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

 $https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt1?rev=1726059548/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt1?rev=17260596/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt1?rev=17260$

Last update: 2024/09/11 14:59

