

LU07.A01 - Schritt 1



Realisieren Sie die Konstruktoren der Klassen Customer und Librarian.



Customer

Realisieren Sie den Konstruktor der Klasse Customer.

Hinweis

Beim Erzeugen eines Customer-Objektes meldet sich dieses selber (proaktiv) bei der Library an. Dazu wird im Konstruktor die Methode `add_customer` des `Library`-Objekts aufgerufen. In der Klasse `Customer` wird die `Library` nicht gespeichert!

Tests

- test_customer.py
 - test_init()
- test_library.py
 - test_add_and_print_customers
 - test_search_customer
 - test_search_customer_failed

Library

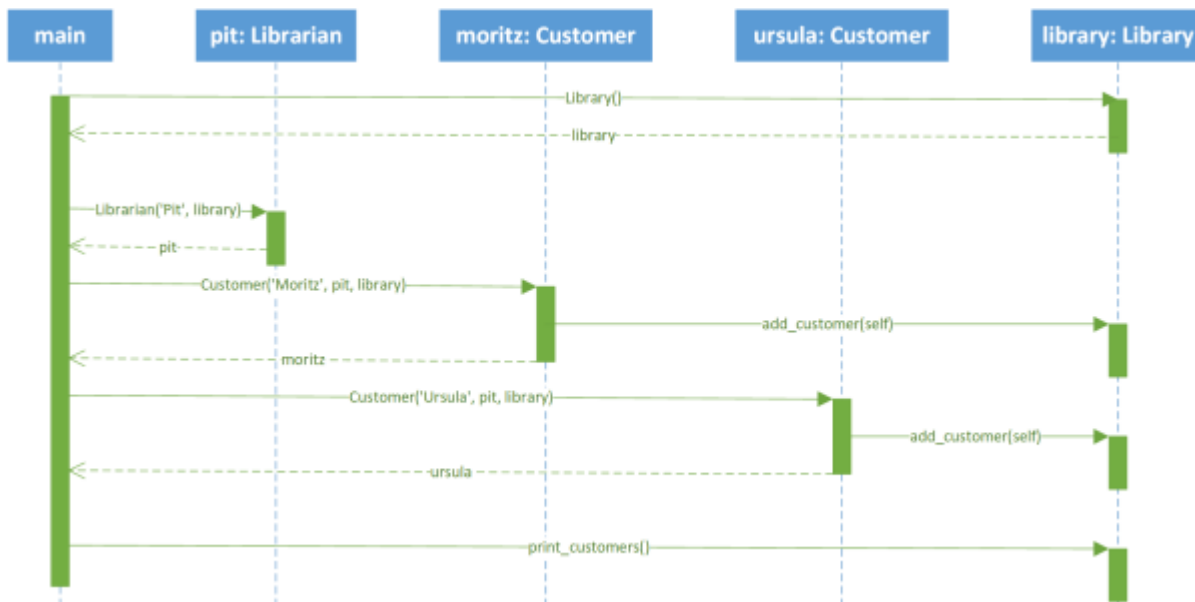
Realisieren Sie den Konstruktor der Klasse Librarian.

Tests

- test_librarian.py
 - test_init()

main.py

Implementieren Sie nun in der main-Methode (main.py) die Instanziierung der Objekte sowie die Methodenaufrufe gemäss dem gezeigten Sequenzdiagramm.



Führen Sie dann das main-Programm aus. Es muss fehlerfrei laufen. Die Ausgabe soll wie folgt aussehen:

```
↓ Bibliotheks-Anwendung
=====
↓
↓ Kunden:
↓ Kunde: Moritz
↓ Kunde: Ursula
↓ ---
```

Tests

- test_main.py
 - test_main_part1

M320-LU07



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt1?rev=1757402175

Last update: **2025/09/09 09:16**

