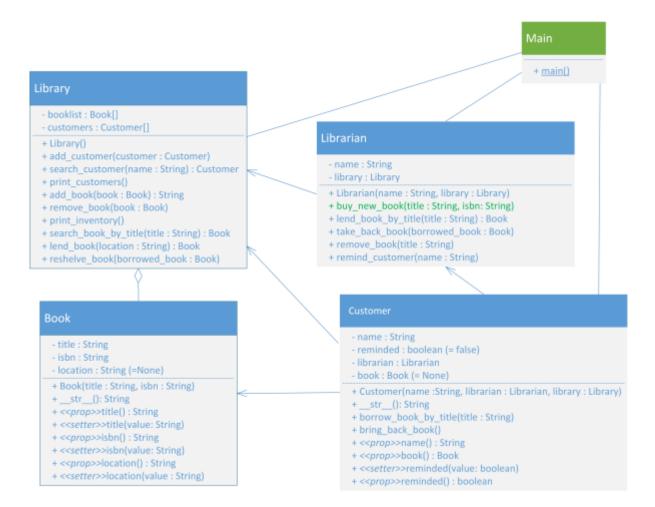
2025/12/13 09:43 1/3 LU07.A01 - Schritt 2

LU07.A01 - Schritt 2



Realisieren Sie die Methoden um ein neues Buch zu kaufen.



Librarian

Die Methode buy_new_book erzeugt ein neues Buch und fügt es in die Bibliothek ein.

Hinweise

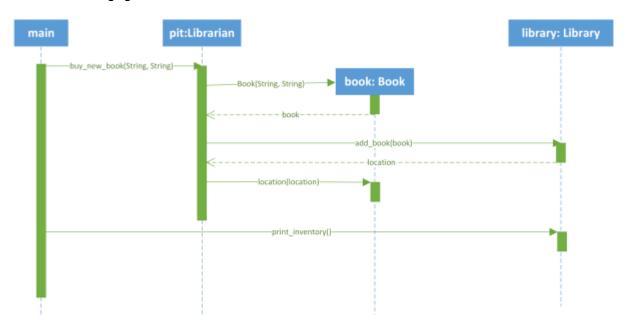
Der Wert des Attributs location ist ein Zufallswert der in der Methode add_book() der Klasse Library generiert wird. Die Methode add book() gibt diese location als Returnwert zurück.

Tests

- test librarian.py
 - test buy new book()

main.py

Ergänzen Sie den Ablauf in main gemäss diesem UML Sequenzdiagramm. Die Methode buy_new_book wird 5x aufgerufen. Übernehmen Sie die Buchtitel und ISBN-Nummern genau so, wie im Printout angegeben.



Die Ausgabe soll wie folgt aussehen:

```
Inventar:

ISBN: 3-345-678 / Titel: Ich bin dann mal weg / Ablage: D8

ISBN: 6-444-856 / Titel: im West nichts neues / Ablage: B2

ISBN: 3-3345-678-X / Titel: Das Omen / Ablage: C10

ISBN: 3-4321-334 / Titel: Harry Potter, die neue Welt / Ablage: A7

ISBN: 3-2123-554 / Titel: die schönsten Zugreisen / Ablage: B6
```

Hinweis

Der Ablageort (location) wird durch die Library generiert und wird darum vom Beispiel abweichen!

M320-LU07



BY NO SA René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/12/13 09:43

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

 $https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt2$

Last update: 2024/09/11 11:50

