2025/12/19 02:05 1/2 LU07.A01 - Schritt 2

LU07.A01 - Schritt 2



Realisieren Sie die Methode buy_new_book in der Klasse Librarian.

Librarian

Die Methode buy_new_book erzeugt ein neues Buch und fügt es in die Bibliothek ein.

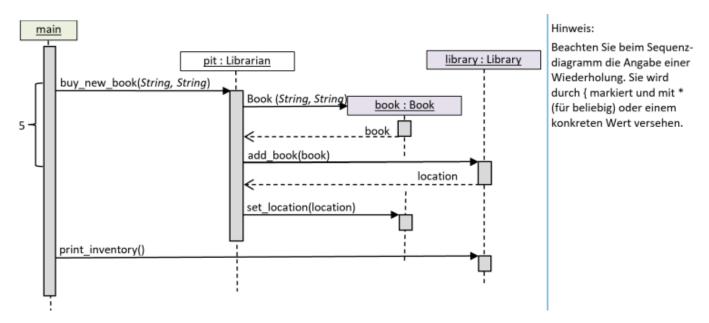
Hinweise

Der Wert des Attributs location ist ein Zufallswert der in der Methode add_book() der Klasse Library generiert wird.

Tests

- test_librarian.pytest_buy_new_book()
- main.py

Ergänzen Sie den Ablauf in main gemäss diesem UML Sequenzdiagramm. Übernehmen Sie die Buchtitel und ISBN-Nummern genau so, wie im Printout angegeben.



Die Ausgabe soll wie folgt aussehen:

 $update: \\ 2024/09/03 \ modul: m320_2024: learning units: lu07: aufgaben: bibliothek: schritt2 \ https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learning units/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt2?rev=1725352662$ update: 10:37

```
Inventar:
=+
    ISBN : 3-345-678 / Titel: Ich bin dann mal weg / Ablage : D8
    ISBN : 6-444-856 / Titel: im West nichts neues / Ablage : B2
    ISBN : 3-3345-678-X / Titel: Das Omen / Ablage : C10
    ISBN : 3-4321-334 / Titel: Harry Potter, die neue Welt / Ablage : A7
    ISBN : 3-2123-554 / Titel: die schönsten Zugreisen / Ablage : B6
```

Hinweis

Der Ablageort (location) wird durch die Library generiert und wird darum vom Beispiel abweichen!

M320-LU07



© 🛈 👀 René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt2?rev=1725352662

Last update: 2024/09/03 10:37



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/12/19 02:05