2025/12/19 02:33 1/2 LU07.A01 - Schritt 2

# LU07.A01 - Schritt 2



Realisieren Sie die Methode buy\_new\_book in der Klasse Librarian.

## Librarian

Die Methode buy\_new\_book erzeugt ein neues Buch und fügt es in die Bibliothek ein.

### **Hinweise**

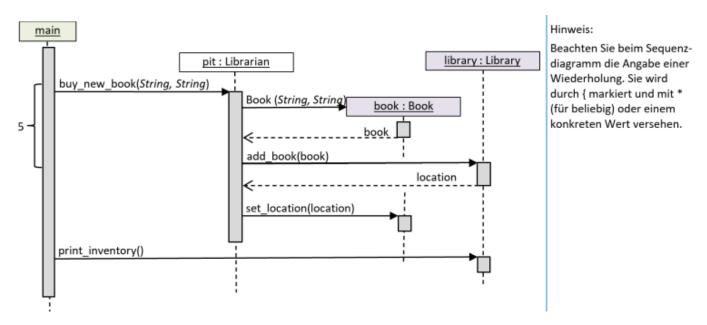
Der Wert des Attributs location ist ein Zufallswert der in der Methode add\_book() der Klasse Library generiert wird.

### **Tests**

test\_librarian.pytest\_buy\_new\_book()

# main.py

Ergänzen Sie den Ablauf in main gemäss diesem UML Sequenzdiagramm. Übernehmen Sie die Buchtitel und ISBN-Nummern genau so, wie im Printout angegeben.



Die Ausgabe soll wie folgt aussehen:

 $update: \\ 2024/09/03 \ modul: m320\_2024: learning units: lu07: aufgaben: bibliothek: schritt2 \ https://wiki.bzz.ch/modul/m320\_2024/learning units/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt2?rev=1725352676$ update:

```
Inventar:
=+
    ISBN : 3-345-678 / Titel: Ich bin dann mal weg / Ablage : D8
    ISBN : 6-444-856 / Titel: im West nichts neues / Ablage : B2
    ISBN : 3-3345-678-X / Titel: Das Omen / Ablage : C10
    ISBN : 3-4321-334 / Titel: Harry Potter, die neue Welt / Ablage : A7
    ISBN : 3-2123-554 / Titel: die schönsten Zugreisen / Ablage : B6
```

#### **Hinweis**

Der Ablageort (location) wird durch die Library generiert und wird darum vom Beispiel abweichen!

#### M320-LU07



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320\_2024/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt2?rev=1725352676

Last update: 2024/09/03 10:37



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/12/19 02:33