2025/12/18 23:28 1/2 LU07.A01 - Schritt 2

LU07.A01 - Schritt 2



Realisieren Sie die Methoden um ein neues Buch zu kaufen.

Librarian

Die Methode buy new book erzeugt ein neues Buch und fügt es in die Bibliothek ein.

Hinweise

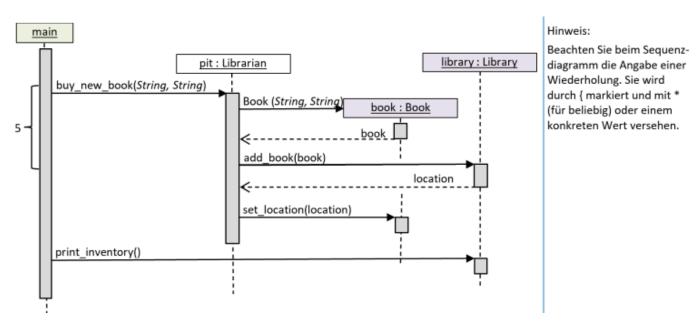
Der Wert des Attributs location ist ein Zufallswert der in der Methode add_book() der Klasse Library generiert wird.

Tests

test_librarian.pytest_buy_new_book()

main.py

Ergänzen Sie den Ablauf in main gemäss diesem UML Sequenzdiagramm. Übernehmen Sie die Buchtitel und ISBN-Nummern genau so, wie im Printout angegeben.



Die Ausgabe soll wie folgt aussehen:

update: upuate: 2024/09/03 modul:m320_2024:learningunits:lu07:aufgaben:bibliothek:schritt2 https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt2?rev=1725365610 14:13

```
Inventar:
=+
    ISBN : 3-345-678 / Titel: Ich bin dann mal weg / Ablage : D8
    ISBN : 6-444-856 / Titel: im West nichts neues / Ablage : B2
    ISBN : 3-3345-678-X / Titel: Das Omen / Ablage : C10
    ISBN : 3-4321-334 / Titel: Harry Potter, die neue Welt / Ablage : A7
    ISBN : 3-2123-554 / Titel: die schönsten Zugreisen / Ablage : B6
```

Hinweis

Der Ablageort (location) wird durch die Library generiert und wird darum vom Beispiel abweichen!

M320-LU07



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt2?rev=1725365610

Last update: 2024/09/03 14:13



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/12/18 23:28