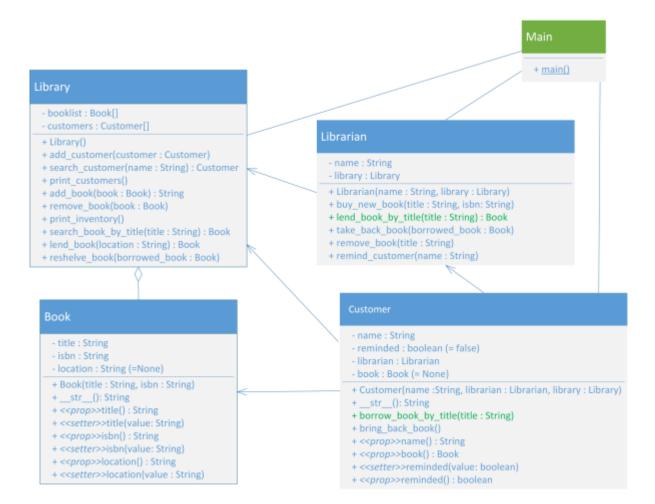
2025/11/14 17:02 1/3 LU07.A01 - Schritt 3

LU07.A01 - Schritt 3



Realisieren Sie die Methoden um ein Buch an einen Kunden auszuleihen.



Librarian

Mit der Methode lend_book_by_title sucht der Bibliothekar zunächst das Buch in der Bibliothek. Falls das gewünschte Buch existiert, entnimmt er das Buch aus der Bibliothek und übergibt es dem Kunden.

Tests

- test_librarian.py
 - test_lend_book_by_title()
 - test lend_unknown_book()

Customer

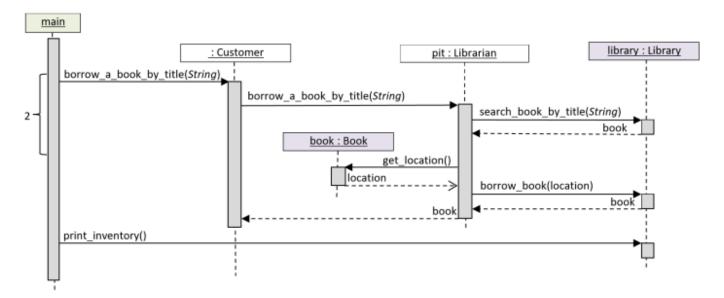
Über die Methode borrow_book_by_title sagt der Kunde, dass er ein Buch mit einem bestimmten Titel ausleihen möchte. Dazu wird lend_book_by_title aufgerufen und der Rückgabewert (eine Referenz auf ein book-Objekt) im Attribut _book gespeichert. Das lässt sich aus dem Sequenzdiagramm so nicht entnehmen. Dieses Wissen müssen Sie als Fachperson hier einbringen.

Tests

- test customer.py
 - test borrow book by title()
 - test_borrow_unknown_book()

main.py

Ergänzen Sie den Ablauf in main gemäss diesem UML Sequenzdiagramm.



Die Ausgabe soll in etwa wie folgt aussehen:

```
Ursula hat das Buch 'Das Omen' erhalten.

Moritz hat das Buch 'Ich bin dann mal weg' erhalten.

Inventar:

ISBN : 6-444-856 / Titel: im West nichts neues / Ablage : D10

ISBN : 3-4321-334 / Titel: Harry Potter, die neue Welt / Ablage : C2

ISBN : 3-2123-554 / Titel: die schönsten Zugreisen / Ablage : B4
```

M320-LU07



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/14 17:02

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

 $https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu07/aufgaben/bibliothek/schritt3?rev=1726044814.$

Last update: 2024/09/11 10:53

