# LU08a - Einseitige Beziehungen

Damit ein Objekt A ein anderes Objekt B ansprechen kann, muss es dessen Referenz kennen. Dazu muss die Referenz über den Konstruktor oder eine Methode übergeben werden. Vom grundsätzlich Verhalten her unterscheiden wir in

- einseitge Beziehungen
- zweiseitige Beziehungen

## **Einseitige Beziehung**

Bei einer einseitigen Beziehung kennt ein Objekt "A" ein anderes Objekt "B" aber nicht umgekehrt.

### **Beispiel: Geldbeutel und Besitzer**

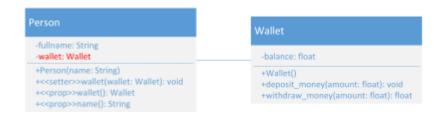


Abb: Klassen in einer einseitigen Beziehung

Eine Person kann auch keinen Geldbeutel besitzen. Daher wird hier die Referenz über eine Methode gesetzt. So sind die Erzeugung des Personen-Objekts und die Zuweisung der Referenz zeitlich unabhängig.

Dies zeigt das zugehörige Sequenz-Diagramm eindeutig auf.

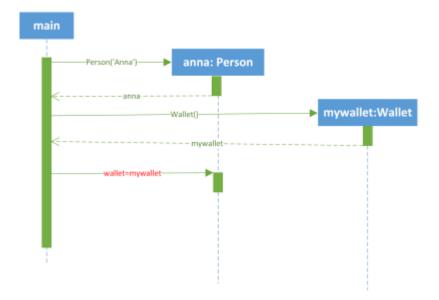


Abb: Sequenz-Diagramm der Zuweisung einer einseitigen Beziehung über eine Methode

### **Beispiel: Stromschalter und Wippe (Aktuator)**



Abb: Klassen in einer einseitigen Beziehung

Ein Stromschalter braucht immer eine Wippe, sonst kann er ja nicht benutzt werden. Daher muss sichergestellt sein, dass mit der Erzeugung des Stromschalter-Objektes auch die Referenz zu einer Wippe gesetzt wird. Es ist also wichtig, dass die Referenz mit dem Konstruktor geliefert wird. In diesem Fall ist es zwingend, dass die Wippe zeitlich zuerst erzeugt wird, so dass ihre Referenz verfügbar ist.

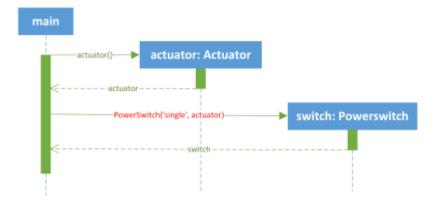


Abb: Sequenz-Diagramm der Zuweisung einer einseitigen Beziehung über den Konstruktor

### **Programmcode**

Zu den beiden Beispielen finden Sie hier die Umsetzung in Python.

#### **Geldbeutel und Besitzer**

```
class Person:

def __init__(self, name):
    self._name = name
    self._wallet = None # die Referenz wird erst später zugewiesen

@property
def name(self):
    return self._name

@property
def wallet(self):
```

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/20 17:06

```
return self._wallet

@wallet.setter
def wallet(self, wallet):
    self._wallet = wallet

class Wallet:

def __init__(self):
    pass

def deposit_money(self, amount):
    pass

def withdraw_money(self, amount):
    pass

if __name__ == '__main__':
    person = Person('Max')
    wallet = Wallet()
    person.wallet = wallet
```

### **Stromschalter und Wippe**

```
class PowerSwitch:
   def __init__(self, type, seesaw):
        self. type = type
        self._actuator = actuator
   @property
   def type(self):
        return self._type
class Actuator:
   def init (self):
        self._position = False
   def press(self):
        pass
   def release(self):
        pass
   def is_pressed(self):
        return self._position
if name == ' main ':
   actuator = Actuator()
```

update: 2024/09/12 modul:m320\_2024:learningunits:lu08:einseitigebeziehung https://wiki.bzz.ch/modul/m320\_2024/learningunits/lu08/einseitigebeziehung?rev=1726140047 13:20

switch = PowerSwitch('single', actuator)

#### M320-LU08



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320\_2024/learningunits/lu08/einseitigebeziehung?rev=1726140047

Last update: 2024/09/12 13:20



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/20 17:06