

# LU10c - Vererbung in UML und Python

**Allgemeine Eigenschaften und Fähigkeiten**

```

class Transport
# power : float
# distance : float
+ Transport()
+ accelerate()
+ slowdown()
                
```

**Vererbung**

```

class Aeroplane
- climb_performance : float
+ Aeroplan()
+ take_off()
+ landing()
                
```

```

class Transport:
    def __init__(self):
        self._power = 0.0
        self.distance = 0.0
    def accelerate(self):
        pass
    def slowdown(self):
        pass

class Aeroplane(Transport):
    def __init__(self):
        # call constructor of
        # the parent class
        super().__init__()
        self._climb_performance = 0.0
    def take_off(self):
        pass
    def landing(self):
        pass
                
```

Abb: Vererbung in UML-Darstellung

## Sichtbarkeit der Attribute

In früheren Learning Units haben Sie die Sichtbarkeit + public und - private kennen gelernt. Bei der Vererbung kommt nun noch die Sichtbarkeit protected hinzu. Attribute in der Oberklasse, welche auch in der Unterklasse direkt zugeifbar sein müssen, werden als **protected** (geschützt) deklariert. In UML wird dies mit dem Zeichen # signalisiert.

Sichtbarkeit	Symbol	Wer darf zugreifen?
public	+	Jede andere Klasse/Funktion
protected	#	Nur innerhalb der Klasse und deren Kinder
private	-	Nur innerhalb der Klasse, keine Kinder

M320-LU10



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From: <https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link: [https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/learningunits/lu10/vererbung?rev=1729578891](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu10/vererbung?rev=1729578891)

Last update: 2024/10/22 08:34



