

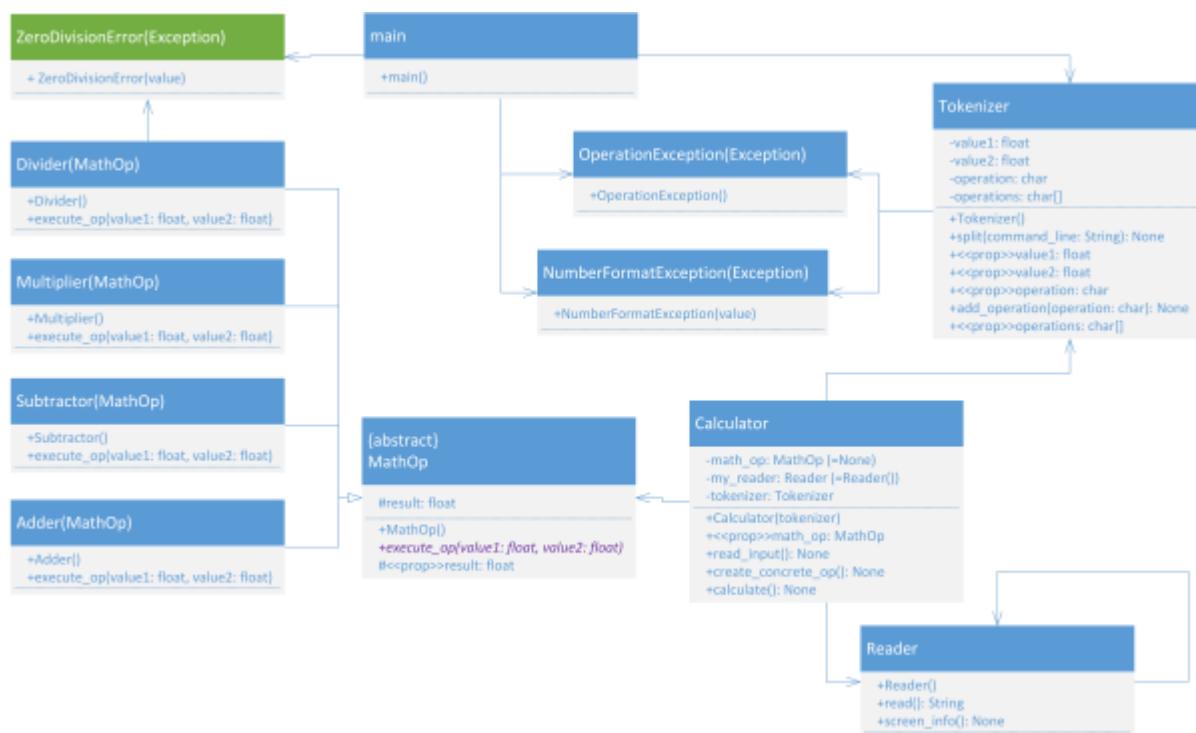
LU11.A02 - Abstrakte Klasse für Taschenrechner

Ziel

Sie können eine umfassende Aufgabe mit diversen Techniken der OOP umsetzen.

Auftrag

Sie implementieren einen einfachen Rechner mit den Grundoperationen +, -, *, /, basierend auf dem gezeigten Klassendiagramm.



Hinweise

- Die beiden Klassen Reader und Tokenizer sind vorgegeben und sollen/dürfen durch Sie nicht verändert werden.
- Die Klasse ZeroDivisionError stammt aus der Python-Bibliothek und darf **nicht** selber implementiert werden. Sie ist der Vollständigkeit wegen im Diagramm skizziert.
- Die beiden Exception-Klassen (NumberFormatException und OperationException) erben von Exception. Das ist hier im Diagramm aus Platzgründen nicht mehr gezeigt.
- Pushen Sie jede Teilaufgabe mit Codegenerierung auf github.

Schritt 1

1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom.
2. Klonen Sie das Repository in Ihre Entwicklungsumgebung.
3. Prüfen Sie, dass pytest und pylint funktionieren.

Schritt 2

Studieren Sie den Code der Klasse Reader.

- Was fällt Ihnen auf?
- Was bewirkt eine Klasse, die als **Singleton** deklariert ist? Studieren Sie dazu das WEB. Wir haben das Thema **Singleton** auch schon einmal kurz angesprochen.

Schritt 3

Implementieren Sie die beiden Exception-Klassen (in der Datei exceptions.py). Sie erben von der Klasse Exception aus der Python Bibliothek.

- OperationException gibt folgenden Hinweis aus: „ERROR: ungültiges Operationszeichen eingegeben!“. Dabei wird nicht mitgeteilt, was falsch eingegeben wurde.
- NumberFormatException gibt folgenden Hinweis aus: „ERROR: VALUE ist ein ungültiger Zahlenwert“. Hier steht *VALUE* als Platzhalter für den konkret falsch eingegebenen Text.

Schritt 4

Implementieren Sie die abstrakte Klasse MathOp (in der Datei math_operations.py) gemäss den Beispielen in der Theorie.

- Halten Sie sich an das Klassendiagramm. Es zeigt ihnen - durch *kursive* Nennung - die abstrakte Methode.
- Implementieren Sie die andere Methode als Property. Sie ist nicht abstrakt und muss daher einen Code enthalten.

Testen Sie diesen Schritt mit dem Testfall test_math_op_instantiate in der Datei test_mathop_class_instantiation.py.

Schritt 5

Implementieren Sie die 4 Klassen Adder, Subtractor, Multiplier und Divider für die konkrete Umsetzung der mathematischen Operationen. Dabei müssen Sie die abstrakte Methode der Oberklasse MathOp überschreiben.

- Erstellen Sie diese 4 Klassen jeweils in einer eigenen Datei.
- Die Funktion `execute_op` „weiss“ jeweils, welche Operation sie mit den beiden Zahlenwerten ausführen muss.
- Beachten Sie, dass die Klasse `Divider` bei einer Division mit 0 die entsprechende Exception (`ZeroDivisionError`) werfen muss.

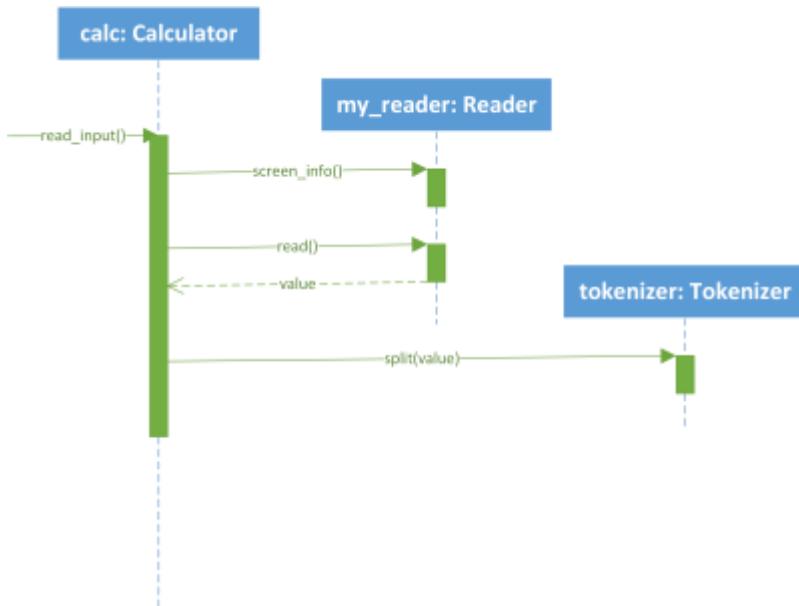
Testen Sie die Klassen mit den entsprechenden Testfällen aus der Datei `test_math_operations.py`.

Schritt 6

Implementieren Sie nun die Klasse `Calculator` in der Datei `calculator.py`.

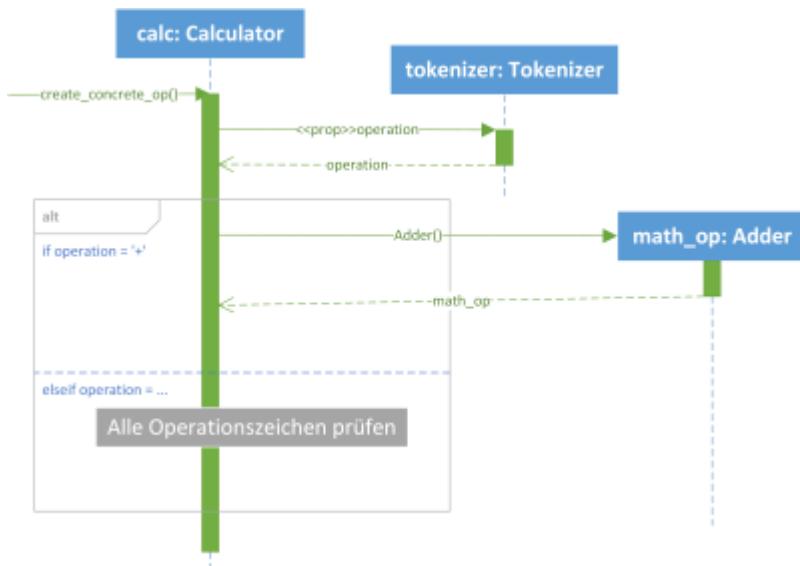
- Halten Sie sich an die Vorgaben des Klassendiagramms und an die Hinweise in der Datei.
- Wichtig ist, dass Sie hier keine Exceptions fangen und auswerten. Das geschieht dann alles in der main-Routine.
- Die Methoden sind entsprechend der folgenden Sequenzdiagramme zu implementieren:

read_input



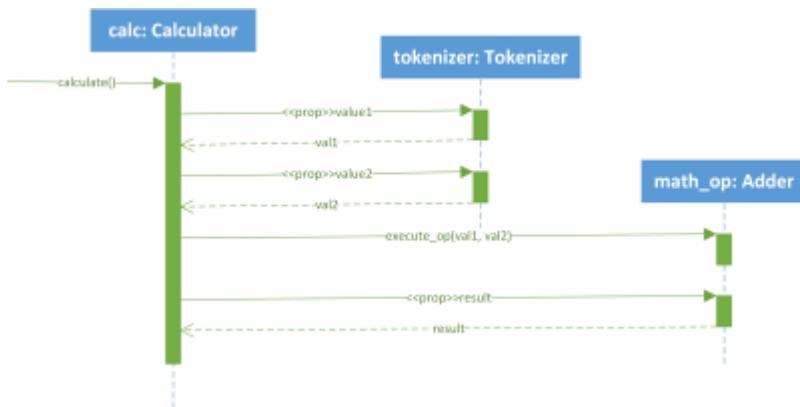
create_concrete_op

Hier am Beispiel der Addierfunktion (Klasse `Adder`) gezeigt:



calculate

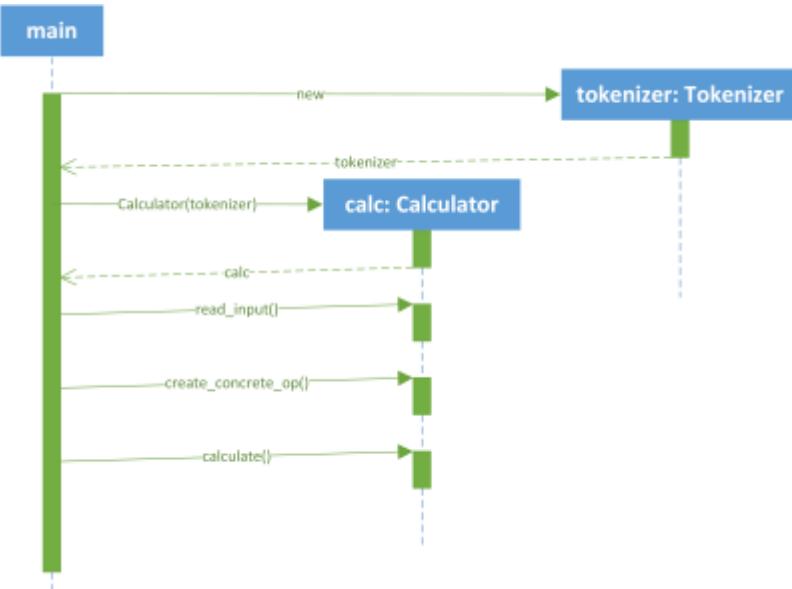
Diese Methode schreibt das Ergebnis in den Stdout.



Testen Sie die Klasse mit den Testfällen aus der Datei `test_calculator.py`.

Schritt 7

Implementieren Sie in der Datei `main.py` die Hauptroutine (`main`). Hier werden die Exceptions gefangen und verarbeitet. Das heisst, dass jeweils eine entsprechende Meldung auf den Stdout (mit `print`-Befehl) ausgegeben wird. Halten Sie sich dabei an das folgende Sequenzdiagramm.



Führen Sie das Programm aus. Sie sollten eine vergleichbare Ausgabe erhalten.

Geben Sie eine Rechnung in der Form 5 + 7 ein.

Führen Sie die Berechnung mit <ENTER> aus.

Eingabe: 5+9

Ergebnis: 14

Process finished with exit code 0

Abgabe

Die Teilaufgaben werden laufend auf GitHub mittels push abgelegt.

M320-LU11



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu11/aufgaben/calculator

Last update: 2024/10/22 13:39

