

Schritt 1

1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom.
2. Klonen Sie das Repository in Ihre Entwicklungsumgebung.
3. Prüfen Sie, dass `pytest` und `pylint` funktionieren.

Schritt 2

Studieren Sie den Code der Klasse `Reader`.

- Was fällt Ihnen auf?
- Was bewirkt eine Klasse, die als **Singleton** deklariert ist? Studieren Sie dazu das WEB. Wir haben das Thema **Singleton** auch schon einmal kurz angesprochen.

Schritt 3

Implementieren Sie die beiden Exception-Klassen (in der Datei `exceptions.py`). Sie erben von der Klasse `Exception` aus der Python Bibliothek.

- `OperationException` gibt folgenden Hinweis aus: „ERROR: ungültiges Operationszeichen eingegeben!“. Dabei wird nicht mitgeteilt, was falsch eingegeben wurde.
- `NumberFormatException` gibt folgenden Hinweis aus: „ERROR: *VALUE* ist ein ungültiger Zahlenwert“. Hier steht *VALUE* als Platzhalter für den konkret falsch eingegebenen Text.

Schritt 4

Implementieren Sie die abstrakte Klasse `MathOp` (in der Datei `math_operations.py`) gemäss den Beispielen in der Theorie.

- Halten Sie sich an das Klassendiagramm. Es zeigt ihnen - durch *kursive* Nennung - die abstrakte Methode.
- Implementieren Sie die andere Methode als Property. Sie ist nicht abstrakt und muss daher einen Code enthalten.

Testen Sie diesen Schritt mit dem Testfall `test_math_op_instantiate` in der Datei `test_mathop_class_instantiation.py`.

Schritt 5

Implementieren Sie die 4 Klassen `Adder`, `Subtractor`, `Multiplier` und `Divider` für die konkrete Umsetzung der mathematischen Operationen. Dabei müssen Sie die abstrakte Methode der Oberklasse `MathOp` überschreiben.

- Erstellen Sie diese 4 Klassen jeweils in einer eigenen Datei.
- Die Funktion `execute_op` „weiss“ jeweils, welche Operation sie mit den beiden Zahlenwerten ausführen muss.
- Beachten Sie, dass die Klasse `Divider` bei einer Division mit 0 die entsprechende Exception (`ZeroDivisionError`) werfen muss.

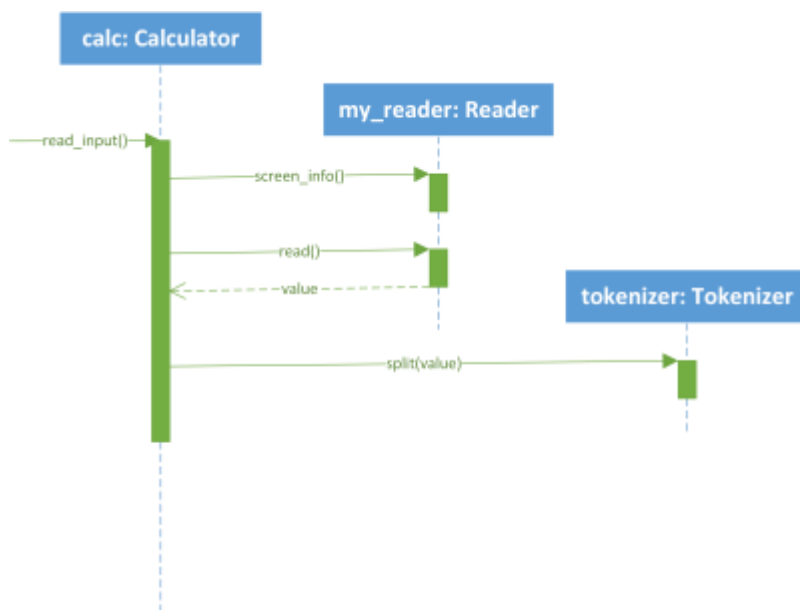
Testen Sie die Klassen mit den entsprechenden Testfällen aus der Datei `test_math_operations.py`.

Schritt 6

Implementieren Sie nun die Klasse `Calculator` in der Datei `calculator.py`.

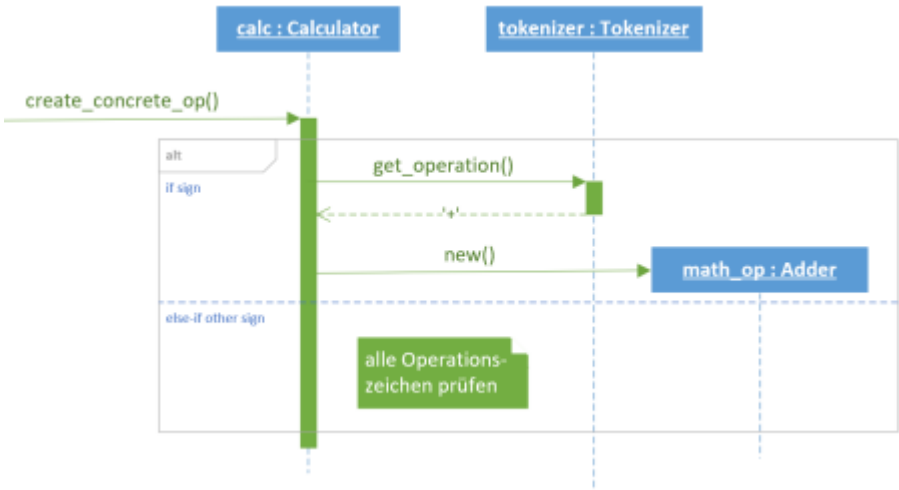
- Halten Sie sich an die Vorgaben des Klassendiagramms und an die Hinweise in der Datei.
- Wichtig ist, dass Sie hier keine Exceptions fangen und auswerten. Das geschieht dann alles in der `main`-Routine.
- Die Methoden sind entsprechend der folgenden Sequenzdiagramme zu implementieren:

read_input



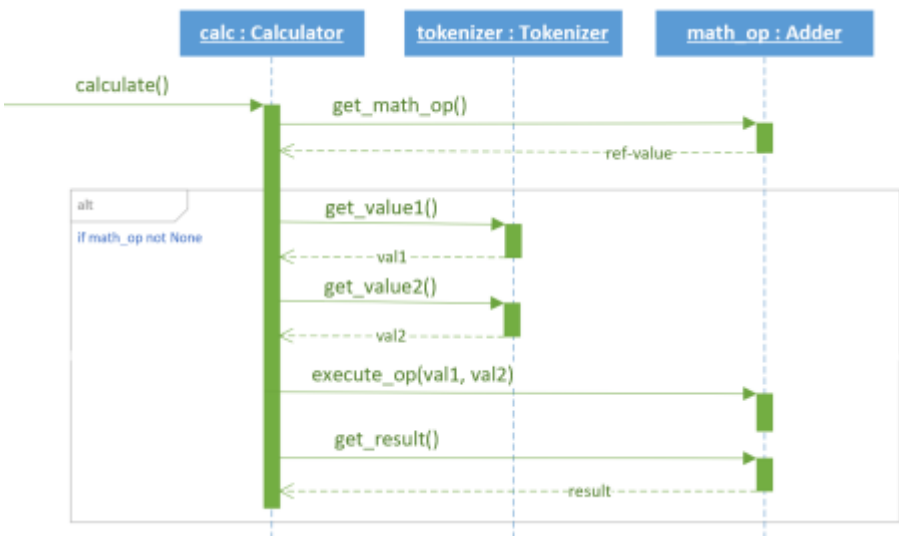
create_concrete_op

Hier am Beispiel der Addierfunktion (Klasse `Adder`) gezeigt:



calculate

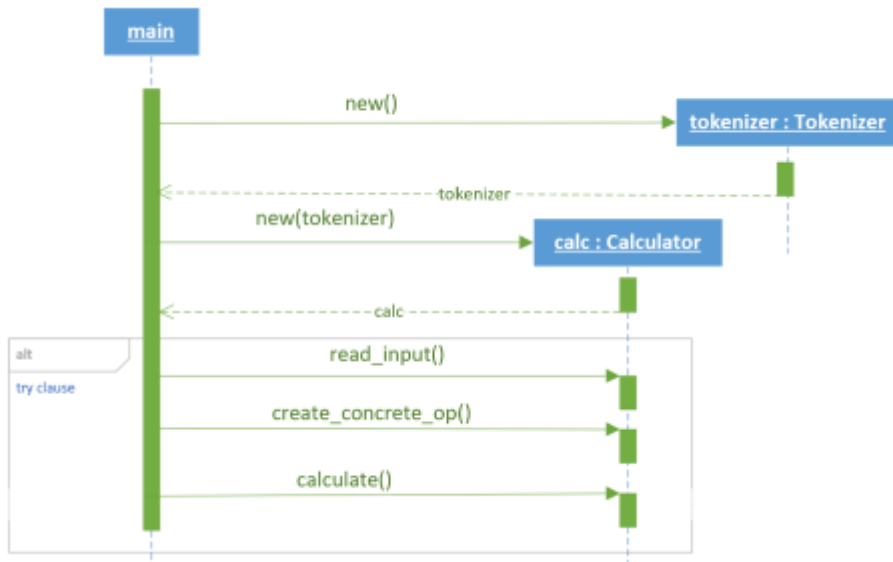
Diese Methode schreibt das Ergebnis in den Stdout.



Testen Sie die Klasse mit den Testfällen aus der Datei `test_calculator.py`.

Schritt 7

Implementieren Sie in der Datei `main.py` die Hauptroutine (`main`). Hier werden die Exceptions gefangen und verarbeitet. Das heisst, dass jeweils eine entsprechende Meldung auf den Stdout (mit `print`-Befehl) ausgegeben wird. Halten Sie sich dabei an das folgende Sequenzdiagramm.



Führen Sie das Programm aus. Sie sollten eine vergleichbare Ausagbe erhalten.

Geben Sie eine Rechnung in der Form 5 + 7 ein.
Führen Sie die Berechnung mit <ENTER> aus.
Eingabe: 5+9
Ergebnis: 14

Process finished with exit code 0

Abgabe

Die Teilaufgaben werden laufend auf GitHub mittels push abgelegt.



From:
<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/learningunits/lu11/aufgaben/calculator?rev=1729596697

Last update: 2024/10/22 13:31

