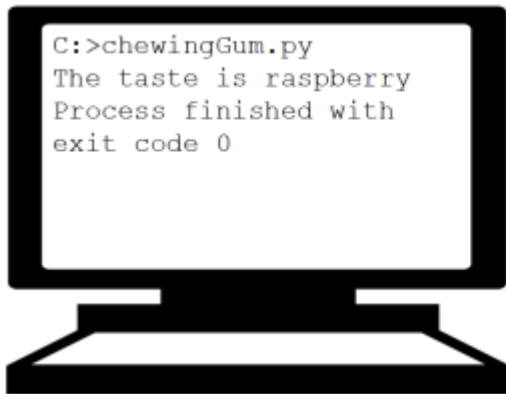


Instanziierung

Der Prozess der Objekterzeugung (Instanziierung) beginnt mit dem Start einer ausführbaren Python-Datei.



1 Programm wird gestartet

Der Ablauf der Instanziierung wird anhand der Nummern wiedergegeben.

```
class ChewingGum:
    def __init__(self):
        self.taste = taste

    @property
    def taste(self):
        return self.__taste

    @taste.setter
    def taste(self, taste):
        self.__taste = taste

    def print(self):
        print (f"the taste ist {self.taste}")

if __name__ == «__main__»:
    my_gum = ChewingGum()
    my_gum.print()
```

4 Attribute, Konstruktor und Methoden werden in den Speicher geladen

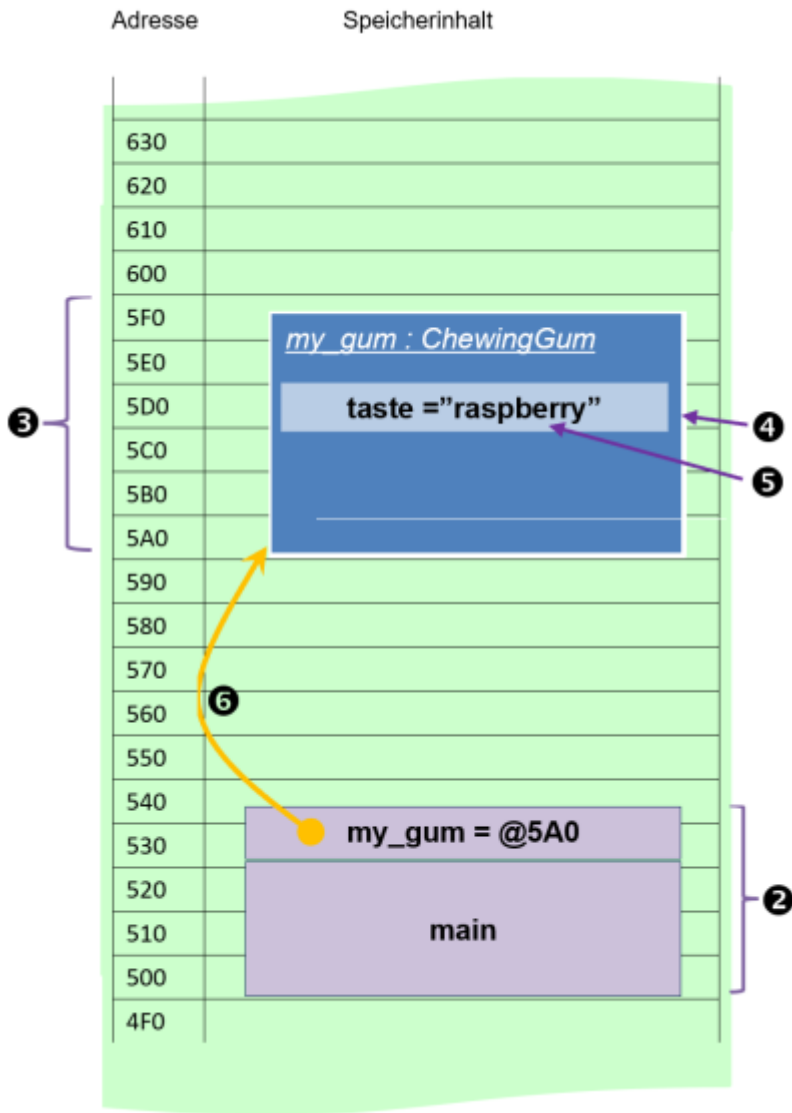
2 Statischer Code wird in Speicher geladen

3 Speicher für Objekt wird reserviert

5 Der Konstruktor wird ausgeführt und die Werte initialisiert

6 Die Referenz wird zugewiesen

Der Aufbau im Speicher wird schematisch dargestellt.



Danach wird der Code weiter ausgeführt, im Beispiel hier mit dem Aufruf der Methode print.

M320



René Probst, bearbeitet durch Marcel Suter

From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link: https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/merkblaetter/instantiierung?rev=1723609916

Last update: **2024/08/14 06:31**

