

# 320 : Objektorientiert programmieren (ab 2024)

<b>Modulidentifikation</b>	<a href="#">320</a>
<b>Kompetenzraster</b>	<a href="#">Kompetenzraster</a>
<b>Git Repos</b>	<a href="#">Github.com</a>

## Literatur

## TODO's

- Docstring Validierung als PyTest
- Lösungen aus GitHub-Repo
- 2 Lektionen pro Learning Unit

## Inhalte

Der Inhalt des Modul ist in Learningunits gegliedert. Sie decken die in der Kompetenzmatrix beschriebenen Kompetenzen ab.

- [LU01 - Klassen und Objekte](#)
- [LU02 - Klassendiagramm und Data Hiding](#)
- [LU03 - Objekt und Referenz](#)
- [LU04 - Konstruktor und Destruktor](#)
- [LU05 - Exceptions](#)
- [LU06 - Objekte kommunizieren](#)
- [LU07 - Applikation realisieren](#)
- [LU08 - Einfache Beziehungen](#)
- [LU09 - Mehrfach Beziehungen](#)
- [LU10 - Vererbung](#)
- [LU11 - Abstraktion von Aufgaben](#)
- [LU12 - Polymorphie](#)
- [LU13 - Erweiterte Themen](#)
- [LU14 - foobar](#)
- [LU15 - foobar](#)
- [LU16 - foobar](#)

## Merkblätter

- [Merkblatt: Instanziierung](#)

- [Merkblatt: Klasse](#)
- [Merkblatt: Objekt](#)
- [Merkblatt: Realisierung](#)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

[https://wiki.bzz.ch/modul/m320\\_2024/start?rev=1723438248](https://wiki.bzz.ch/modul/m320_2024/start?rev=1723438248)

Last update: **2024/08/12 06:50**

