2025/11/14 04:30 1/5 B) Kitten-Bot

# **B) Kitten-Bot**

Dein Exploding Kitten-Bot muss in der Lage sein, korrekt mit den Services zu kommunizieren. Ausserdem soll er seine Karten strategisch so ausspielen, dass er alle anderen Bots schlägt.

## **Start**

Beim Start muss sich dein Bot beim Clowder-Service registrieren. Als Response erhält er einen Port. Öffne einen Socket mit diesem Port und höre dort auf die Nachrichten des Arena-Services.

## **Spielen**

Immer wenn eine relevante Aktion im Spiel stattfindet, sendet der Arena-Service einen Request an deinen Bot. Er muss innerhalb einer Sekunde eine gültige Reponse an den Server senden. Andernfalls scheidet dein Bot aus.

#### Karten

Name	Beschreibung
NORMAL	Eine Karte ohne besondere Bedeutung.
DEFUSE	Diese Karte entschärft die Bombe. Sie wird automatisch gespielt, wenn du eine EXPLODE- Karte ziehst.
EXPLODE	Dein Bot explodiert, falls du keine DEFUSE-Karte spielst.
FUTURE	Mit "See the future" kannst du die nächsten 3 Karten auf dem Stapel sehen.
SHUFFLE	Mit dieser Karte kannst du den Kartenstapel neu mischen.

## **Spielstart**

Dein Bot wird informiert, dass ein neues Spiel startet.

### Request

action: "START"

• bots: Anzahl der Bots in dieser Spielrunde

deck: Anzahl der Karten im Deck inkl. Exploding Kitten

• cards: Array mit der Anzahl der verschiedenen Karten

NORMAL: nDEFUSE: nEXPLODE: nFUTURE: nSHUFFLE: n

#### **Beispiel**

#### Response

ACK

## Karte gezogen

Dein Bot hat eine Karte vom Stapel gezogen.

#### Request

```
• action: "DRAW"
```

• card: Name der gezogenen Karte

#### **Beispiel**

```
{",card": ",DEFUSE", ",action": ",DRAW"}
```

#### Response

ACK

## **Dein Spielzug**

Dein Bot ist am Zug und kann eine Karte ausspielen oder nicht. Dein Bot ist solange am Zug, bis er

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/14 04:30

2025/11/14 04:30 3/5 B) Kitten-Bot

keine Karte mehr spielt. Er wird also mehrmals hintereinander mit dieser Aktion aufgerufen.

#### Request

```
• action: "PLAY"
```

• bots: Anzahl der verbliebenen Bots in Spielrunde

• deck: Anzahl der Karten im Deck

#### **Beispiel**

```
{ "action": "PLAY" }
```

#### Response

• card: Name der auszuspielenden Karte oder "None"

### Aktionen der anderen Bots

Ein Bot hat eine Aktion durchgeführt. Dein Bot wird über jede Aktion jedes Bots informiert, auch seine eigenen Aktionen.

## Request

```
• action: "INFORM"
```

• card: Name der abgelegten Karte

#### **Beispiele**

Ein Bot hat ...

```
... eine Karte gespielt: {"botname": "cutekitty", "event": "PLAY", "data": "NORMAL", "action": "INFORM"}
... eine Karte gezogen: {"botname": "cutekitty", "event": "DRAW", "data": null, "action": "INFORM"}
```

#### Response

ACK

## **Bombe gezogen**

Dein Bot hat soeben eine "Exploding Kitten" Karte gezogen und mit "Defuse" entschärft. Du kannst nun die "Exploding Kitten" Karte an einer beliebigen Stelle im Kartenstapel platzieren.

#### Request

• action: "PLACE"

count: Anzahl der Karten im Stapel

#### Response

• position: Position innerhalb des Kartenstapels

## Die Zukunft sehen

Dein Bot hat die Karte "See the future" gespielt. Er sieht nun die nächsten 3 Karten im Stapel.

#### **Request**

• action: "FUTURE"

• cards: Liste mit den Namen der nächsten 3 Karten im Stapel.

### Response

ACK

## **Explosion**

Dein Bot hat soeben eine "Exploding Kitten" Karte gezogen und hatte keine "Defuse" Karte. Damit ist dein Bot ausgeschieden.

## Request

• action: "EXPLODED"

## Response

ACK

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/14 04:30

2025/11/14 04:30 5/5 B) Kitten-Bot

# **Resultat einer Spielrunde**

Am Ende einer Spielrunde erfährt dein Bot das Resultat.

## **Request**

• action: "GAMEOVER"



#### Response

ACK

From

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m321/kitten/bot?rev=1741601106

Last update: 2025/03/10 11:05

