

# A) Exploding Kittens



Erstelle einen Bot, der im Kartenspiel „Exploding Kittens“ gegen andere Bots antritt.

## Das Spiel

Exploding Kittens ist ein Kartenspiel für 2-6 Spieler. Wer zuletzt noch lebt, hat die Spielrunde gewonnen.

### Spielanleitung

Für unsere vereinfachte Version gibt es „nur“ folgende Karten:

- Exploding Kitten: Falls du keine „Defuse“-Karte spielst, bist du ausgeschieden.
- Skip: Du musst am Ende deines Zugs keine Karte ziehen.
- See the Future: Du siehst die nächsten drei Karten auf dem Stapel.
- Shuffle: Der Kartenstapel wird neu gemischt.
- Normal card: Eine Karte ohne besondere Eigenschaften.

## Services

Dein Bot ist Teil eines verteilten Systems. Er kommuniziert über Sockets mit den Services.

### Clowder-Service

*A clowder is a group of cats*

Der Clowder-Service verwaltet die Liste aller Bots, die aktuell aktiv sind.

- Jeder Bot muss sich mit seiner IP-Adresse registrieren.
- Sendet ein Bot länger als 1 Minute lang keinen Heartbeat, wird er aus der Liste entfernt.

### Arena-Service

Der Arena-Service führt die Spielrunden durch. Alle Bots die beim Clowder-Service registriert sind, nehmen an der Spielrunde teil.

Dein Bot muss auf einem Socket auf die Nachrichten des Arena-Service hören. Alle möglichen Nachrichten und deren Inhalt findest du in der Beschreibung des [D\) Arena Service](#).

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m321/kitten/instructions?rev=1741600438>

Last update: **2025/03/10 10:53**

