LU12.A01 - Logging einbauen

Ersetzte die `print`-Ausgaben durch ein Logging in eine Datei.

Ausgangslage

In der Applikation „m321-lu12-a01-logging“ werden verschiedene Meldungen in der Konsole ausgegeben. Dies ist zwar für die Entwicklung praktisch, für einen produktiven Betrieb sollen aber die Meldungen in einer Log-Datei gesammelt werden. Ausserdem bietet es sich an, unterschiedliche Log-Level einzusetzen:

DEBUG

Meldungen die nur zur Fehlersuche dienen. Hier soll jede Funktion ihren Namen und die Parameterwerte anzeigen.

INFO

Informationen die im normalen Ablauf des Programms auftreten. Zum Beispiel welche Requests erhalten wurden und welche Response gesendet wurde.

WARNING

Unerwartete Situationen die von der Applikation gelöst werden können. Ein Beispiel wäre ein Timeout eines Requests, der einfach wiederholt werden kann.

ERROR

Eine Fehlersituation die nicht gelöst werden kann. Zum Beispiel ein Request kann nicht verarbeitet werden.

CRITICAL

Das Programm kann nicht weiter ausgeführt werden.

Auftrag

Die Applikation muss ihre Meldungen in einer Log-Datei speichern. Studiere dazu die Beschreibung des Pakets `logging` unter https://docs.python.org/3/howto/logging.html.

Die Einträge im Log-File müssen folgende Informationen enthalten:

- Datum / Uhrzeit YYYY-MM-DD HH:MM:SS
- Log-Level
- Name der Applikation
- Name der Funktion bzw. Methode
- Meldungstext

.env

Über die Environment-Datei `.env` sollen die Einstellungen für das Logging gesteuert werden:

- Pfad/Dateiname des Logfiles
- Log-Level

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m321/learningunits/lu12/aufgaben/logging

Last update: **2025/04/02 09:17**