Auftrag 2b: Weltkarte generieren

Erstelle in der Klasse „Map“ die Methode „create_world“ um eine Karte der Spielwelt zu generieren.

Diese Methode erzeugt eine neue Spielwelt für eine vorgegebene Anzahl von Ameisenvölkern. Die Beschreibung der Methode findest du unter Methode "create_world".

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m321/projekt/aufgaben/kartegenerieren

Last update: **2024/03/28 14:07**