

# Auftrag 2d: Karte erkunden



Erstelle in der Klasse „Map“ die Methoden „show\_area“ und „show\_map“.

## Methode "show\_area"

Die Methode liefert die Angaben zur Umgebung einer Ameise. Die Beschreibung findest du unter [Methode "show\\_area"](#).

## Methode "show\_map"

Die Methode liefert die vollständige Karte mit allen Feldern. Die Beschreibung findest du unter [Methode "show\\_map"](#).

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m321/projekt/aufgaben/umgebungzeigen>

Last update: **2024/03/28 14:07**