2025/11/27 08:06 1/1 Auftrag 2d: Karte erkunden

## Auftrag 2d: Karte erkunden



Erstelle in der Klasse "Map" die Methoden "show\_area" und "show\_map".

## Methode "show\_area"

Die Methode liefert die Angaben zur Umgebung einer Ameise. Die Beschreibung findest du unter Methode "show area".

## Methode "show\_map"

Die Methode liefert die vollständige Karte mit allen Feldern. Die Beschreibung findest du unter Methode "show\_map".

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m321/projekt/aufgaben/umgebungzeigen

Last update: 2024/03/28 14:07

