4. Spiel-Service

Der Spiel-Service steuert den Ablauf des ganzen Systems.

Initialisierung

Beim Start des Programm ruft es den Discovery-Service auf, um die Sockets der Ameisenvölker zu lernen.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m321/projekt/spiel

Last update: **2024/03/28 14:07**