

Projekt "Anthive Master"

Im Projekt „Anthive Master“ entwickeln wir ein verteiltes System bei dem mehrere Ameisenvölker in einer Welt nach Nahrung suchen.

Vorgaben

Discovery-Service

Alle Services müssen sich bei diesem Discovery-Service registrieren.

- IP: 127.0.0.1
- Port: 61111

Nachrichten

Die Daten in den Nachrichten werden grundsätzlich als JSON-Arrays und JSON-Objekte gesendet. Die passenden Methoden zum Codieren/Decodieren der JSON-Daten sind in den vorgegebenen Klassen `Message`, `ClientMessage`, `ServerMessage`.

Beschreibung der Services

- [1. Übersicht](#)
- [2. Ameisenvolk](#)
- [3. Welt-Service](#)
- [4. Spiel-Service](#)

Aufträge

- [Auftrag 1: Hive-Kommunikation](#)
- [Auftrag 2a: Weltkarte anzeigen](#)
- [Auftrag 2b: Weltkarte generieren](#)
- [Auftrag 2c: Felder verwalten](#)
- [Auftrag 2d: Karte erkunden](#)
- [Auftrag 3a: Kämpfe abwickeln](#)

 Marcel Suter

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/m321/projekt/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**

