2025/11/21 02:51 1/2 Projekt "Anthive Master"

# **Projekt "Anthive Master"**



Im Projekt "Anthive Master" entwickeln wir ein verteiltes System bei dem mehrere Ameisenvölker in einer Welt nach Nahrung suchen.

## Vorgaben

#### **Discovery-Service**

Alle Services müssen sich bei diesem Discovery-Service registrieren.

IP: 127.0.0.1Port: 61111

#### **Nachrichten**

Die Daten in den Nachrichten werden grundsätzlich als JSON-Arrays und JSON-Objekte gesendet. Die passenden Methoden zum Codieren/Decodieren der JSON-Daten sind in den vorgegebenen Klassen Message, ClientMessage, ServerMessage.

## Beschreibung der Services

- 1. Übersicht
- 2. Ameisenvolk
- 3. Welt-Service
- 4. Spiel-Service

# **Aufträge**

- Auftrag 1: Hive-Kommunikation
- Auftrag 2a: Weltkarte anzeigen
- Auftrag 2b: Weltkarte generieren
- Auftrag 2c: Felder verwalten
- Auftrag 2d: Karte erkunden
- Auftrag 3a: Kämpfe abwickeln

### Last update: 2024/03/28 14:07

#### M321



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m321/projekt/start

Last update: 2024/03/28 14:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/21 02:51