C) Auftrag 2 : Heuristiken

1. Behandelte Themen

«Heuristiken.»
Studieren Sie die Theorie zum genannten Thema. Sie finden dieses in der LU01 in Kapitel 3.

2. Untersuchung

Zeigen Sie anhand einer Anwendung oder einer Webseite auf, welche Heuristik (oder Heuristiken, wenn es denn mehrere sind) gewählt wurde. Begründen Sie Ihre Ausführungen.
Zeigen Sie auf, welche Heuristiken erkennbar sind und an welchen konkreten Merkmalen Sie diese festmachen. Aus Ihrem Text muss eindeutig hervorgehen, welche Heuristiken sie besprechen.

Folgende Heuristiken dürfen nicht gewählt werden:

- Rückkehr an sicheren Ort
- Statusanzeige
- Mehrfach-Aktion

3. Umfang

Der erklärende Text (Fliesstext) soll ca. 200 bis 250 Worte umfassen. Zudem sind Screen-Shots einzufügen, so dass die beschriebenen Bezüge zum Produkt lückenlos erkennbar sind.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m322/learningunits/lu01/auftrag/lu1-auftrag_3

Last update: **2024/03/28 14:07**