Auftrag 6: Proto Journey Map

.

1. Eine Journey Map für "Lernende" entwerfen

Sozialform:	Gruppenarbeit, 4-5 Lernende
Ergebnis:	Eine Journey Map mit 3 Hauptaktivitäten und jewils 2-3 Unteraktivitäten. Sowie mindesten je eine Annahme.
Vorgehen:	Diskutieren Sie im Team ihre Erfahrunen mit der Absenz-Anwendung des BZZ. Halten Sie daraus zuerst den aktuellen Stand fest. Eine neue oder angepasste Funktion werden sie später im Projekt dann erstellen.
Dauer:	- 30 Minuten Aktivitäten und Annahmen festlege - 5 Minuten Miro-Board ergänzen
Artefakte:	Das Miro-Board ist um die entsprechenden Kärtchen erweitert.

2. Erfahrungsaustausch

Sozialform:	Gruppenarbeit, 4-5 Lernende
Ergebnis:	Ein Erfahrungsbericht der Gruppe.
Vorgehen:	Diskutieren Sie mit einem anderen Team die Lösung. Vergleichen Sie auch, was sie an Aktivitäten und Annahmen getroffen haben. Halten Sie dann fest, wie das Team vorgegangen ist und welche Erkenntnisse es aus der Diskussion mitgenommen hat.
Dauer:	- 20 Minuten Austausch - 20 Minuten Erfahrungsbericht erstellen (als Hausaufgabe fertigstellen)
Artefakte:	Ein PDF-Dokument mit dem Erfahrungsbericht (200 - 300 Wörter).

© René Probst

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m322/learningunits/lu02/aufgaben/lu2-aufgabe_3

Last update: **2024/03/28 14:07**