Auftrag 15: Key Screen skizzieren

Aus den vorliegenden Artefakte kann ein Key Screen (typischerweise der „Hauptschirm“) der Anwendung skizziert werden.

1. Key Screen erstellen

Sozialform:	Einzelarbeit
Ergebnis:	Ein Key Screen (Handskizze) zu einer ausgewählten User Story Map.
Vorgehen:	Jedes Teammitglied wählt eine der erstellten User Story Maps aus und skizziert dazu einen Key Screen. Die Skizze (Handskizze) muss alle relevanten Elemente in ihrer Art (Schaltfläche, Label, Textfel usw.) wiedergeben. Zudem sind Gestaltungsaspekte - wie in Unit 1 vermittelt - zu beachten.
Dauer:	30 Minuten (je nach Komplexität braucht es evtl. mehr (Hausaufgaben-) Zeit.)
Artefakte:	Ein PDF-Dokument mit dem Key Screen, das in Moodle abgegeben wird.

2. Digitalisierter Key Screen

Sozialform:	Einzelarbeit (Hausaufgabe)
Ergebnis:	digitalisierter Key Screen aus Aufgbe 1.
Vorgehen:	Überarbeiten Sie die Handskizze aus Aufgabe 1 mit einem Tool wie Visio, Balsamiq usw. (vergl. dazu die Theorie). Wählen Sie aus den verfügbaren Bibliotheken jeweils die sinngemäss richtige Darstellung der Elemente aus. Das Ergebnis darf sich nicht allzu stark von der Handskizze aus Aufgabe 1. absetzen.
Dauer:	30-45 Minuten
Artefakte:	Ein PDF-Dokument mit dem Key Screen, das in Moodle abgegeben wird.

© René Probst

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m322/learningunits/lu06/aufgaben/lu6-aufgabe_3?rev=1711631267

Last update: **2024/03/28 14:07**