Auftrag 16: Wireflow erstellen

Zu dem in Auftrag 15, Aufgabe 1 erstellten Key Screen wird ein Wireflow erstellt.

1. Wireflow erstellen

Sozialform:	Einzelarbeit
Ergebnis:	Ein Wireflow zu der in Aufgabe 1. ausgewählten User Story Map.
Vorgehen:	Skizzieren Sie zuerst eine vereinfachte Sicht Ihres Key Screens aus Auftrag 15. Vergleichen Sie dazu in der Theorie die Abbildung 6-12. Zeigen Sie die typischen Durchläufe und beteiligten Screens auf. Aus der Graphik muss klar hervorgehen, welches Element zu welcher Aktion führt und was als Ergbebnis (z.B. Dialogfenster usw.) resultiert.
Dauer:	2 Std (je nach Komplexität braucht es evtl. mehr (Hausaufgaben-) Zeit.)
Artefakte:	Ein PDF-Dokument mit dem Wireflow, das in Moodle abgegeben wird.

2. Dokumente diskutieren

Sozialform:	Gruppenarbeit
Ergebnis:	Je ein ausgewähltes Artefakt aus den Aufgaben 1. und 2.
Vorgehen:	Stellen Sie sich in Ihrem Team gegenseitig die erstellten Skizzen vor. Stellen Sie kritische Fragen an den Autor derjeweils vorgestellten Skizzen. Wählen Sie aus dem Fundus an Lösungen je ein Artefakt aus, das Sie als Gruppe als gute Lösung beurteilen.
Dauer:	30 Minuten
Artefakte:	Je ein Key Screen und ein Wireflow im Miro-Board hinterlegt.

© René Probst

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m322/learningunits/lu06/aufgaben/lu6-aufgabe_4?rev=1711631267

Last update: **2024/03/28 14:07**