

# LU06: Konzept

## Theorie

[neue Seite](#)

- [1. Wozu dient das Konzept?](#)
- [2. Szenarien](#)
- [3. User Story Map](#)
- [4. Wireflow und Key Screen](#)

## Aufträge

### BZZ Absenzsystem

[neue Seite](#)

- [Auftrag 13: Szenarien erstellen](#)
- [Auftrag 14: User Story Map erstellen](#)
- [Auftrag 15: Key Screen skizzieren](#)
- [Auftrag 16: Wireflow erstellen](#)

**to be done for another problemsolving**

## Tools

[Balsamiq Cloud Hilfe](#)

 © René Probst

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/modul/m322/learningunits/lu06/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**

