

3. User Story Map

Eine User Story Map beschreibt den Kontext und die Aufgaben, die ein Benutzer zur Erreichung seiner Ziele bewältigen muss. Dabei wird ein konkretes Szenario in einem bestimmten Kontext über mehrere Aufgabenschritte abgebildet.

Die User Story selber ist eine kurze Beschreibung (ein oder zwei Sätze) einer Tätigkeit. Dabei soll eine atomare Handlung beschrieben werden, d.h. dass die Handlung nicht weiter unterteilt werden kann. Andernfalls würde es sich wieder um eine Aufgabe handeln.

Beispiel 13: aus UX Design

Eine umfassende Aufgabe (Leistung erfassen) wird in ihre Teilschritte (z.B. Leistungserfassung starten) unterteilt. Zu jeder so festgehaltenen Teilaufgabe werden mögliche User Stories ergänzt.



Abb. 6-4: User Story Map

Vergleichen Sie dazu auch die Mustervorlage im Miro-Board.



© René Probst

From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link: https://wiki.bzz.ch/modul/m322/learningunits/lu06/theorie/lu6-kapitel_3

Last update: **2025/03/27 11:17**

