

Auftrag 18: "Klick-Prototyp" erstellen

1. Klickprototypen

Sozialform: Einzelarbeit

Ergebnis: Ein „funktionsfähiger“ Klick-Prototyp.

Vorgehen: Sie erstellen mit einem Tool (z.B. Figma) oder direkt in Code (z.B. Python, HTML/CSS) einen Prototypen, der das in der Konzeptphase entworfene Modell abbildet.

Dauer: 3-6 Stunden

Artefakte: Ein Klick-Prototyp (z.B. als Video-Link) in Moodle.



© René Probst

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m322/learningunits/lu07/aufgaben/lu7-aufgabe_2

Last update: **2024/03/28 14:07**

