

## Auftrag 18: "Klick-Prototyp" erstellen

### 1. Klickprototypen

|             |   |
|-------------|---|
| Sozialform: | Einzelarbeit  |
| Ergebnis:   | Ein „funktionsfähiger“ Klick-Prototyp.  |
| Vorgehen:   | Sie erstellen mit einem Tool (z.B. Figma) oder direkt in Code (z.B. Python, HTML/CSS) einen Prototypen, der das in der Konzeptphase entworfene Modell abbildet. |
| Dauer:      | 3-6 Stunden   |
| Artefakte:  | Ein Klick-Prototyp als Link in der Schlusspräsentation und der Dokumentation.   |



© René Probst

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

[https://wiki.bzz.ch/modul/m322/learningunits/lu07/aufgaben/lu7-aufgabe\\_2?rev=1758630734](https://wiki.bzz.ch/modul/m322/learningunits/lu07/aufgaben/lu7-aufgabe_2?rev=1758630734)

Last update: 2025/09/23 14:32

