
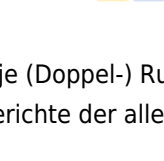
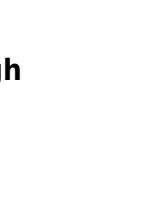




## Auftrag 19: Validierung durchführen

### 1. Usability-Test

Sozialform:	Gruppenarbeit
Ergebnis:	Es liegen bewertete Erkenntnisse zur Usability der Klick-Prototypen vor.
Vorgehen:	<p>Bilden Sie eine Testgruppe, die aus je einem Mitglied jedes Teams (Team 1 bis n) besteht. Danach bringen sie paarweise ihre Aufgaben aus Auftrag 17 zur Ausführung. Das heisst dass eine Person (Nutzer) den Auftrag durchführt und die andere Person (Tester) alle Aktivitäten beobachtet und schriftlich festhält. Dann wechseln Sie die Funktionen und führen das Prozedere erneut aus.</p> <p>Nach der ersten Runde bilden Sie neue Paare und führen das gleiche Prozedere wieder durch usw. bis alle Nutzer jede Aufgabe durchgespielt haben.</p> <p>1. Runde    A-B    </p> <p>              B-A    </p> <p>2. Runde    A-C    </p> <p>              C-A    </p> <p>3. Runde    A-D    </p> <p>              usw.</p>
Dauer:	ca. 10 Minuten je (Doppel-) Runde.
Artefakte:	Je Person ein Bericht der alle Beobachtungen der Usability-Tests zusammenfasst. Der Bericht wird auf Moodle abgegeben.

### 2. Cognitive Walkthrough

Sozialform:	Gruppenarbeit
Ergebnis:	Expertenbericht zu festgestellten Problempunkten.
Vorgehen:	Besprechen Sie im Team einen der erstellten Prototypen. Halten Sie Ihre Feststellungen fest
Dauer:	20 Minuten
Artefakte:	Ein Expertenbericht im Miro-Board.



© René Probst

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/modul/m322/learningunits/lu07/aufgaben/lu7-aufgabe\\_3](https://wiki.bzz.ch/modul/m322/learningunits/lu07/aufgaben/lu7-aufgabe_3)

Last update: **2025/11/17 08:33**

