

# 322 : Benutzerschnittstellen entwerfen und implementieren

## Modulvorgaben

- [Modulidentifikation](#)
- [Kompetenzraster](#)

## Literatur

-> Miroboard in Teams

- [Artikel über ISO 9241-210](#)
- [10 Usability Heuristics for UI Design](#)
- [Collaborative UX Design](#)
- [Collaborative UX Design - Folien zum Buch](#)

## Skript

- [LU01: Benutzeroberflächen](#)
- [LU02: Scoping](#)
- [LU03: Research](#)
- [LU04: Synthese](#)
- [LU05: Ideation](#)
- [LU06: Konzept](#)
- [LU07: Prototyping](#)

## Tools

### Balsamiq Wireframes for Desktop

- Download unter <https://balsamiq.com/wireframes/desktop/>
- Lizenzdauer: 30. April 2024
- Lizenznummer: -> Fragen Sie die Lehrperson

### Figma Prototyping

- [So startet man mit Figma](#)  
Schauen Sie sich dieses Video zuerst an und befolgen Sie die Anweisungen, so dass Sie die Desktop-Version installiert haben.
- [Alle Werkzeuge von Figma erklärt](#)

Hier werden die grundlegenden Werkzeuge von Figma erklärt.



- [So funktionieren Frames!](#)

- [Design Kit hinzufügen und als Bibliothek nutzen.](#)
- [Prototyp Tutorial deutsch](#)

—  
Link zu [Tableformatter](#)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m322/start?rev=1743062958>

Last update: **2025/03/27 09:09**

