## **Auftrag 16: Wireflow erstellen**

Zu dem in Auftrag 15, Aufgabe 1 erstellten Key Screen wird ein Wireflow erstellt.

## 1. Wireflow erstellen

Sozialform: Einzelarbeit

Ergebnis: Ein Wireflow zu der in Aufgabe 1. ausgewählten User Story Map.

Vorgehen: Skizzieren Sie zuerst eine vereinfachte Sicht Ihres Key Screens aus Auftrag 15. Vergleichen Sie dazu in

der Theorie die Abbildung 6-12.

Zeigen Sie die typischen Durchläufe und beteiligten Screens auf. Aus der Graphik muss klar

hervorgehen, welches Element zu welcher Aktion führt und was als Ergbebnis (z.B. Dialogfenster usw.)

resultiert

Dauer: 45 Minuten (je nach Komplexität braucht es evtl. mehr (Hausaufgaben-) Zeit.)

Artefakte: Wireflow mit Wireframe Library in Miro.

## 2. Wireflows diskutieren

Sozialform: Gruppenarbeit

Ergebnis: Je ein ausgewähltes Artefakt aus den Aufgaben 1. und 2.

Vorgehen: Stellen Sie sich in Ihrem Team gegenseitig die erstellten Wireflows vor.

Stellen Sie kritische Fragen an den Autor und diskutieren Sie unterschiedliche Lösungsvarianten.

Definieren Sie welche Lösungsvarianten Sie für den Prototyp in Figma verwenden möchten.

Dauer: 20 Minuten

Artefakte: Key Screens als Wireflow in Miro hinterlegt.



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m322\_2025/learningunits/lu06/aufgaben/lu6-aufgabe\_4

Last update: 2025/11/17 08:33

