

LU01 - Loesungen

Loesungen

- [LU01.L01 - Imperativer Bubblesort](#)
- [LU01.L02 - Imperativer ggT Algorithmus](#)
- [LU01.L03 - Funktionaler Bubblesort](#)
- [LU01.L04 - Funktionaler ggT Algorithmus](#)
- [LU01.L05 - Summe der Elemente einer Liste](#)
- [LU01.L06 - Trace Table für lineare Suche](#)
- [LU01.L07 - Rekursiver GGT und Trace Table](#)
- [LU01.L08 - Paradigmen-Detektiv](#)
- [LU01.L09 - Vom Skript zur Funktion](#)
- [LU01.L10 - Anforderungen deklarativ formulieren](#)
- [LU01.L11 - Spaghetticode entwirren](#)
- [LU01.L12 - Trace Table für die Collatz-Folge](#)
- [LU01.L13 - Dasselbe Problem in drei Paradigmen](#)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m323/learningunits/lu01/loesungen/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**

