LU01 - Einführung in die funktionale Programmierung

- LU01a - Deklarative vs. Imperative Programmierung
- LU01b - Strukturierte Programmierung
- LU01c - Funktionale Programmierung
- LU01d - Trace Table

Aufgaben

- LU01.A01 - Imperativer Bubblesort
- LU01.A02 - Imperativer ggT Algorithmus
- LU01.A03 - Funktionaler Bubblesort
- LU01.A03 - Funktionaler Bubblesort - Erweiterte Aufgabenstellung
- LU01.A04 - Funktionaler ggT Algorithmus
- LU01.A05 - Summe der Elemente einer Liste
- LU01.A06 - Trace Table für lineare Suche
- LU01.A07 - Rekursiver GGT und Trace Table
- LU01.A08 - Paradigmen-Detektiv
- LU01.A09 - Vom Skript zur Funktion
- LU01.A10 - Anforderungen deklarativ formulieren
- LU01.A11 - Spaghetticode entwirren
- LU01.A12 - Trace Table für die Collatz-Folge
- LU01.A13 - Dasselbe Problem in drei Paradigmen

Lösungen

- LU01.L01 - Imperativer Bubblesort
- LU01.L02 - Imperativer ggT Algorithmus
- LU01.L03 - Funktionaler Bubblesort
- LU01.L04 - Funktionaler ggT Algorithmus
- LU01.L05 - Summe der Elemente einer Liste
- LU01.L06 - Trace Table für lineare Suche
- LU01.L07 - Rekursiver GGT und Trace Table
- LU01.L08 - Paradigmen-Detektiv
- LU01.L09 - Vom Skript zur Funktion
- LU01.L10 - Anforderungen deklarativ formulieren
- LU01.L11 - Spaghetticode entwirren
- LU01.L12 - Trace Table für die Collatz-Folge
- LU01.L13 - Dasselbe Problem in drei Paradigmen

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m323/learningunits/lu01/start

Last update: **2024/08/06 16:47**