

# LU01 - Einführung in die funktionale Programmierung

- [LU01a - Deklarative vs. Imperative Programmierung](#)
- [LU01b - Strukturierte Programmierung](#)
- [LU01c - Funktionale Programmierung](#)
- [LU01d - Trace Table](#)

TraceTable ergänzen für analyse der Algorithmen

## Aufgaben

- [LU01.A01 - Imperativer Bubblesort](#)
- [LU01.A02 - Imperativer ggT Algorithmus](#)
- [LU01.A03 - Funktionaler Bubblesort](#)
- [LU01.A03 - Funktionaler Bubblesort - Erweiterte Aufgabenstellung](#)
- [LU01.A04 - Funktionaler ggT Algorithmus](#)
- [LU01.A05 - Summe der Elemente einer Liste](#)
- [LU01.A06 - Trace Table für lineare Suche](#)
- [LU01.A07 - Rekursiver GGT und Trace Table](#)

## Lösungen

- [LU01.L01 - Imperativer Bubblesort](#)
- [LU01.L02 - Imperativer ggT Algorithmus](#)
- [LU01.L03 - Funktionaler Bubblesort](#)
- [LU01.L04 - Funktionaler ggT Algorithmus](#)
- [LU01.L05 - Summe der Elemente einer Liste](#)
- [LU01.L06 - Trace Table für lineare Suche](#)
- [LU01.L07 - Rekursiver GGT und Trace Table](#)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m323/learningunits/lu01/start?rev=1711631267>

Last update: **2024/03/28 14:07**

