LU03.L09 - GUI-Interaktion mit Callbacks in `tkinter`

```
import tkinter as tk
class GreetingApp:
   Eine einfache GUI-Anwendung, die es einem Benutzer ermöglicht, seinen
Namen in ein Eingabefeld einzugeben.
   Nach Eingabe seines Namens und Klick auf einen Button wird eine
Begrüßungsnachricht angezeigt.
    0.00
   def __init__(self, root):
        Initialisiert die GUI-Komponenten.
       Args:
        - root (tk.Tk): Das Hauptfenster der Anwendung.
        self.root = root
        self.root.title("Begrüßungs-App")
       # Label-Widget, das den Benutzer auffordert, seinen Namen einzugeben
        self.label = tk.Label(root, text="Geben Sie Ihren Namen ein:")
        self.label.pack(pady=20)
       # Eingabefeld-Widget (Entry-Widget) für den Namen des Benutzers
        self.entry = tk.Entry(root)
        self.entry.pack(pady=20)
       # Label-Widget für die Begrüßungsnachricht
        # Zu Beginn wird kein Text angezeigt
        self.greeting label = tk.Label(root, text="")
        self.greeting label.pack(pady=20)
       # Button-Widget, das die greet user-Methode aufruft, wenn es
geklickt wird
        self.button = tk.Button(root, text="Begrüßen",
command=self.greet user)
        self.button.pack(pady=20)
   def greet user(self):
       Diese Methode wird aufgerufen, wenn der Benutzer auf den "Begrüßen"-
Button klickt.
        Sie liest den Namen aus dem Eingabefeld aus und zeigt eine
Begrüßungsnachricht unterhalb des Buttons an.
```

```
# Den eingegebenen Namen aus dem Entry-Widget holen
        name = self.entry.get()
       # Begrüßungsnachricht generieren
       greeting = f"Hallo, {name}!"
       # Die Begrüßungsnachricht im Label-Widget anzeigen
        self.greeting label.config(text=greeting)
if __name__ == '__main__':
   # Hauptfenster des GUI erstellen
    root = tk.Tk()
   # Instanz der GreetingApp-Klasse erstellen
   app = GreetingApp(root)
   # GUI-Event-Loop starten
    root.mainloop()
```



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m323/learningunits/lu03/loesungen/callback

Last update: 2024/03/28 14:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/22 16:30