LU04.A19 - Wissenstransfer in andere Programmiersprache



Transferieren Sie Ihre Kenntnisse der in LU04 erarbeiteten Python-Features in die Programmiersprachen Java und/oder JavaScript.

Aufgabenstellung

Ihr Ziel ist es, die in LU04 erarbeiteten Konzepte (Ternärer Bedingungsoperator, lambda-Funktionen, List Comprehensions, map, filter, reduce, sorted, Generatoren, Generator Expressions und Slicing) in einer anderen Programmiersprache (Java oder JavaScript) anzuwenden.

- 1. Wählen Sie mindestens vier der in LU04 behandelten Konzepte aus.
- 2. Implementieren Sie diese Konzepte in Java und/oder JavaScript.
- 3. Vergleichen Sie die Implementierung mit der Python-Version und dokumentieren Sie etwaige Unterschiede und Ähnlichkeiten.

Java-Beispiele

Ternärer Bedingungsoperator:

```
int result = (a > b) ? a : b;
```

Lambda-Funktionen:

```
(a, b) -> a + b;
```

Stream API für map/filter/reduce:

```
List<Integer> numbers = Arrays.asList(1, 2, 3, 4, 5);
int sum = numbers.stream().reduce(0, Integer::sum);
```

JavaScript-Beispiele

Ternärer Bedingungsoperator:

```
const result = (a > b) ? a : b;
```

Lambda-Funktionen:

```
const add = (a, b) \Rightarrow a + b;
```

reduce:

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
const sum = numbers.reduce((a, b) => a + b, 0);
```

Vorgehen

- 1. Implementieren Sie ihre ausgewählten Konzepte in Java und/oder JavaScript
- 2. Dokumentieren Sie Ihre Implementierung und die Unterschiede zur Python-Version

Abgabe

Die Abgabe der Lösung erfolgt als PDF-Abgabe auf Moodle



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m323/learningunits/lu04/aufgaben/transfer

Last update: 2024/03/28 14:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/18 21:54