

LU04.L02 - Lambda - Fläche von Formen

```
from math import pi

# Lambda-Funktionen für die Flächenberechnung
circle_area = lambda r: pi * r * r # Kreisfläche
square_area = lambda s: s * s      # Quadratfläche
rectangle_area = lambda l, w: l * w # Rechteckfläche

if __name__ == '__main__':
    print(circle_area(5))
    print(square_area(4))
    print(rectangle_area(3, 5))
```

© Kevin Maurizi

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m323/learningunits/lu04/loesungen/lambda2>

Last update: **2024/03/28 14:07**

