

LU05 - Aufgaben

Aufgaben

- [LU05.A01 - Verwendung von *args in Funktionen](#)
- [LU05.A02 - Listen ordnen](#)
- [LU05.A03 - Aktualisierung von Lagerbeständen mit Transaktionen](#)
- [LU05.A04 - Verwendung von **kwargs in Funktionen](#)
- [LU05.A05 - **kwargs zu Liste](#)
- [LU05.A06 - Finden Sie das Minimum und das Maximum](#)
- [LU05.A07 - Summe und Durchschnitt](#)
- [LU05.A08 - Erstellung eines Multiplikators mit Closures](#)
- [LU05.A09 - Refactoring: Vermeiden globaler Variablen durch Closures](#)
- [LU05.A10 - Einfacher Decorator](#)
- [LU05.A11 - Decorator mit Benutzerobjekten](#)
- [LU05.A12 - Wissenstransfer zu Java und JavaScript](#)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m323/learningunits/lu05/aufgaben/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**

