2025/11/15 03:53 1/1 LU05 - Aufgaben

LU05 - Aufgaben

Aufgaben

- LU05.A01 Verwendung von *args in Funktionen
- LU05.A02 Listen ordnen
- LU05.A03 Aktualisierung von Lagerbeständen mit Transaktionen
- LU05.A04 Verwendung von **kwargs in Funktionen
- LU05.A05 **kwargs zu Liste
- LU05.A06 Finden Sie das Minimum und das Maximum
- LU05.A07 Summe und Durchschnitt
- LU05.A08 Erstellung eines Multiplikators mit Closures
- LU05.A09 Refactoring: Vermeiden globaler Variablen durch Closures
- LU05.A10 Einfacher Decorator
- LU05.A11 Decorator mit Benutzerobjekten
- LU05.A12 Wissenstransfer zu Java und JavaScript

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m323/learningunits/lu05/aufgaben/start

Last update: 2024/03/28 14:07

