

LU07.A01 - Smell-Detektiv

Benennen Sie in sechs Codeausschnitten je den Code Smell und die passende Refactoring-Technik. Sie schreiben in dieser Aufgabe **keinen** Code.

Detaillierte Aufgabenstellung

Notieren Sie für jeden Ausschnitt:

- **Smell:** Wie heisst er?
- **Problem:** Was wird dadurch schwierig (lesen, ändern, testen)?
- **Technik:** Womit räumt man ihn auf?

Ausschnitt 1

```
def pruefen(b):  
    if b["a"] >= 18 and b["s"] == 1 and b["guthaben"] > 0:  
        return True  
    return False
```

Ausschnitt 2

```
def versand(gewicht):  
    if gewicht < 2:  
        return 7.0  
    if gewicht < 10:  
        return 12.5  
    return 24.9
```

Ausschnitt 3

```
def buchen(datum, kunde, artikel, menge, preis, waehrung, rabatt, lager_id):  
    ...
```

Ausschnitt 4

```
def bestand_pruefen(lager, artikel):  
    lager[artikel]["zugriffe"] += 1  
    return lager[artikel]["menge"]
```

Ausschnitt 5

```
namen = []  
for k in kunden:  
    if k["aktiv"]:  
        namen.append(k["name"].upper())
```

Ausschnitt 6

```
zaehler = 0  
  
def registrieren(name):  
    global zaehler  
    zaehler += 1  
    return f"{name} #{zaehler}"
```

Schritt-für-Schritt-Anleitung

1. Gehen Sie die Ausschnitte einzeln durch und vergleichen Sie mit der Tabelle auf [LU07b](#).
2. Achtung bei Ausschnitt 2: Dort ist mehr als ein Smell diskutabel. Begründen Sie Ihre Wahl.
3. Ordnen Sie jedem Smell genau eine Technik aus [LU07c](#) zu.
4. Kürzen Sie das Ergebnis auf eine Tabelle mit drei Spalten - diese Tabelle können Sie direkt für den Lernnachweis **D1B** weiterverwenden.

[M323-LU07](#), [M323-D1B](#)

 © Kevin Maurizi

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/m323/learningunits/lu07/aufgaben/smelldetektiv>

Last update: **2026/09/09 11:12**

